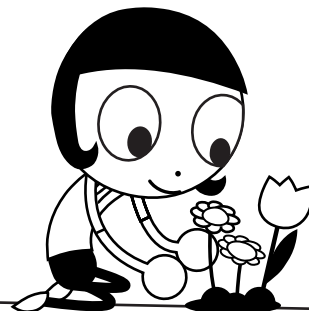
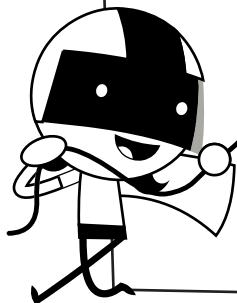
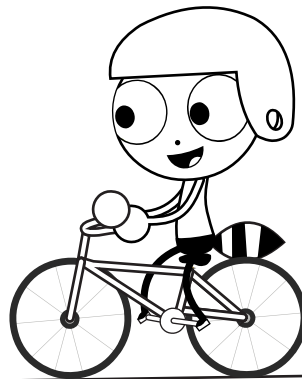


Aprendan en casa con PBS KIDS

BINGO

Actúalo





Aprendan en casa con PBS KIDS

**Semana de
11 de enero**

¡Hola Familias!

¡Bienvenidos a Learn Along Bingo (Bingo Aprendiendo)! Estamos contentos de compartir actividades de PBS KIDS con usted y de trabajar junto a las estaciones miembros de PBS y con los colaboradores comunitarios a través de la nación para apoyar el aprendizaje en casa. Con el "Bingo Aprendiendo," los niños podrán ver, explorar y jugar mientras aprenden junto a sus amigos de PBS KIDS en el canal PBS KIDS 24/7. Esperamos que su familia utilice estos materiales para inspirar el aprendizaje todos y cada día.

¡Es la Semana de Actuar!

En este paquete, encontrará actividades imprimibles e ideas de aprendizaje diario que usted y su hijo podrán escoger.

Destacando el Aprendizaje: El Juego Dramático

Esta semana, estamos aprendiendo que el juego dramático es importante porque nos ayuda a desarrollar el lenguaje y las habilidades de comunicación a medida que aprendemos sobre el mundo y sus habitantes.

Muestra lo que Conoces: Cubos de Historia

La última actividad de este paquete es una manera perfecta para que los niños exploren su imaginación.

Sintonice: Vean el programa de PBS KIDS, ARTHUR, el martes, 12 de enero a las 1pm, Hora del Este, en el canal PBS KIDS 24/7.

¿Listo para más? Vean sus programas favoritos de PBS KIDS en el 24/7 transmisión de TV en vivo en pbskids.org/video/livetv o en su estación local de PBS KIDS.

**¡Feliz Aprendizaje!
PBS KIDS**





BINGO

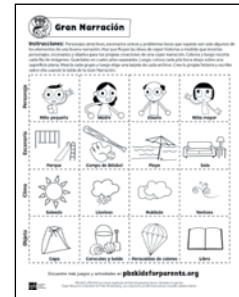
Actúalo



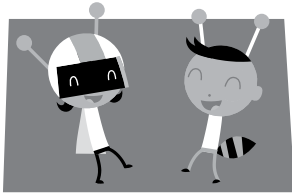
¿Cuál es la Historia?



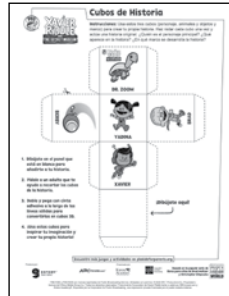
**Escribe un poema
y luego actúalo.**



Gran Narración



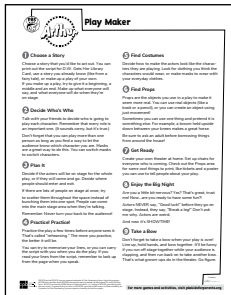
**Párate frente a
un compañero.
Túrnense moviéndose
lentamente y reflejen los
movimientos de los demás.**



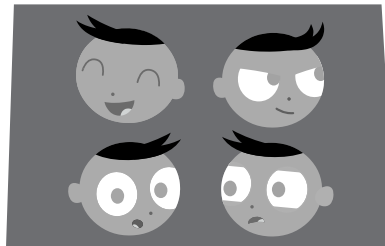
Cubos de Historia



**Imagina que las cuerdas
están atadas a tus brazos,
manos, pies y piernas.
Muévete como si fueras
una marioneta.**



El Creador de una Obra



**Encuentra un compañero.
Túrnense para representa
las emociones.**



Mi Aventura con Criaturas



Grados 1-2

Encuentren más juegos y actividades en pbs.org/parents/learn-at-home



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Nombre _____

¿Cuál es la Historia?

Completa esta aventura llenando las partes del discurso que faltan en las oraciones a continuación. Hemos comenzado una lista de sustantivos, verbos, adjetivos y adverbios, pero debes agregar algunos de los tuyos a la lista para que tengas suficientes palabras con las que trabajar. ¿Sabes qué significan todas las palabras de la lista? Pregúntele a un amigo o adulto si necesitas ayuda para entender las palabras, elegir algunas palabras nuevas o escribir las palabras para llenar los espacios en blanco y completar la historia.



Aquí hay una revisión corta de las partes del discurso:

Sustantivo: una persona, lugar o cosa (los ejemplos son perro, espagueti, nube)

Verbo: una acción (los ejemplos son correr, dormir, hablar)

Adjetivo: una palabra que describe un sustantivo (los ejemplos son ladrido, rojo, denso)

Adverbio: una palabra que describe un verbo (los ejemplos son rápidamente, profundamente, fuertemente)

Un día _____, el Capitán Huggy-Face encontró en el parque a un perro pequeño con pelo
 _____ . No queriendo perturbar su _____, el Capitán Huggy-Face
 _____ se alejó y encontró un lugar _____ para esperar a WordGirl. Él le
 _____ a ella que hacer. WordGirl llegó _____ y ellos _____ que ese perro
 _____ deberá ser de alguien. Ellos no _____ sus deberes y encontrarían al
 _____ del perro. Ellos incluso imaginaron que si lo hacían _____ podrían
 también ganar un _____ por todos sus _____ esfuerzos. Después de preguntarle
 a todos _____ en el parque, ellos _____ encontraron al _____ del
 perro. El perro pequeño estaba tan _____ que saltó y le _____ a WordGirl y al
 Capitán Huggy-Face, tratando de _____ por haberle ayuda a encontrar su hogar.

Sustantivos

privacidad
premio
refugio

Verbos

interrogar
golpear fuertemente
triunfo
eludir

Adjetivos

revoltoso
único
repulsivo
tranquilo

Adverbios

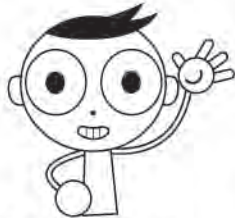

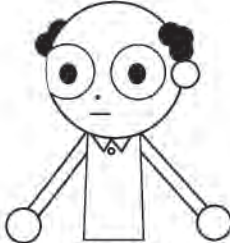
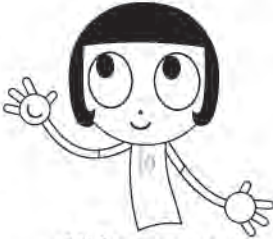
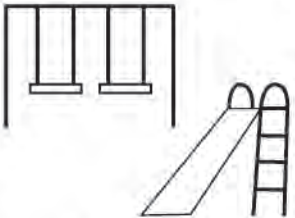
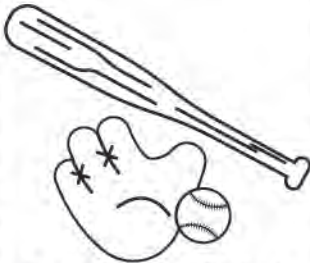

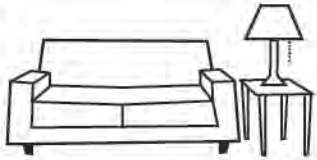
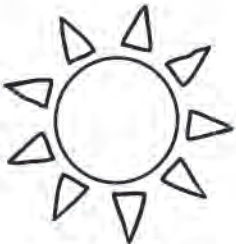






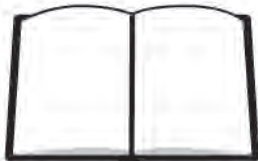
eventualmente





Gran Narración

Instrucciones: Personajes atractivos, escenarios únicos y problemas locos que superar son solo algunos de los elementos de una buena narración. Haz que fluyan las ideas de súper historias a medida que mezclas personajes, escenarios y objetos para tus propias creaciones de una súper narración. Colorea y luego recorta cada fila de imágenes. Guárdalas en cuatro pilas separadas. Luego, coloca cada pila boca abajo sobre una superficie plana. Mezcla cada grupo y luego elige una tarjeta de cada archivo. Crea tu propia historia y escribe sobre ella usando la tabla de la Gran Narración.

Personaje  Niño pequeño	 Madre	 Abuelo	 Niña mayor
Escenario  Parque	 Campo de Béisbol	 Playa	 Sala
Clima  Soleado	 Lluvioso	 Nublado	 Ventoso
Objeto  Capa	 Caracoles y balde	 Paracaídas de colores	 Libro

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Gran Narración

Nombre _____

Instrucciones: Utiliza este organizador de la Gran Narración para intercambiar ideas sobre las partes de tu historia. Identifica los personajes y el escenario y piensa en la trama. Cuando termines tu esquema básico, ¡estarás listo para comenzar a escribir!

Personajes:

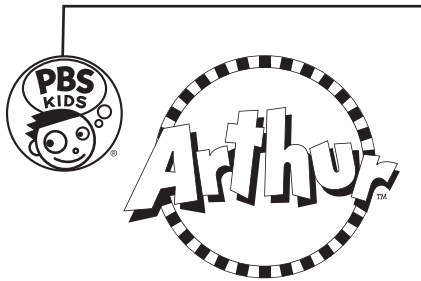
Escenario:

La Primera Trama:

La Trama Después:

La Última Trama:

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



El Creador de una Obra

1 Escoge una Historia

Elige una historia que te gustaría representar. Puedes imprimir el guión de D.W. Obtienes su Tarjeta de la Biblioteca, usar una historia que ya conoces (como de un cuento de hadas) o inventar una obra de teatro de tu propia imaginación. Si inventas una obra, intenta darle un comienzo, un medio y un final. Inventa lo que todos dirán y lo que todos harán cuando estén en el escenario.

2 Decide Quién es Quién

Habla con tus amigos para decidir quién interpretará a cada personaje. Recuerda que cada rol es importante. (Suena cursi, pero es verdad.)

No olvides que puedes interpretar a más de una persona siempre que encuentres una manera de que la audiencia sepa qué personaje eres en qué momento. Utilizar máscaras es una excelente manera de hacer esto. Puedes cambiar de máscara para cambiar de personaje.

3 Planifícalo

Decide si los actores estarán en el escenario durante toda la obra o si estos entrarán o saldrán. Decide también por dónde deberán entrar y salir.

Si hay muchas personas en el escenario a la vez, trata de esparcirlas en lugar de agruparlas en un mismo lugar. Las personas podrían entrar al área del escenario principal cuando están hablando.

Recuerda: ¡Nunca le des la espalda a la audiencia!

4 ¡Practica! ¡Practica!

Practica la obra unas cuantas veces antes de que alguien la vea. A eso se le llama 'ensayar'. Cuanto más practiques, mejor será.

Puedes intentar memorizar tus líneas o puedes llevar contigo el guión cuando hagas la obra. Si lees tus líneas del guión, recuerda mirar hacia arriba y fuera de la página cuando hables.

5 Encuentra Disfraces

Decide cómo hacer que los actores se vean como los personajes que están interpretando. Busca ropa que creas que usarían los personajes o haz máscaras que vayan con la ropa que utilizas diariamente.

6 Encontra Accesorios

Los accesorios son los objetos que usas en una obra para que parezca más real. Puedes utilizar objetos reales (como un libro o un lápiz) o puedes crear un objeto utilizando solo movimiento.

A veces puedes usar una cosa y fingir que es otra. Por ejemplo, una escoba colocada boca abajo entre las rodillas podría representar a un gran caballo.

¡Asegúrate de preguntarle a un adulto antes de tomar prestadas cosas alrededor de la casa!

7 Prepárate

Crea tu propio teatro en casa. Coloca sillas para todos los que asistan. Verifica el área de accesorios para ver si hay cosas interesantes para imprimir, como boletos y un póster para explicar sobre qué es tu obra.

8 Disfruta la Gran Noche

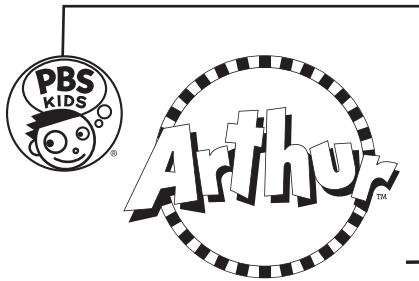
¿Estás un poco nervioso? ¿Sí? Eso está perfectamente bien, ¡creeme! Ahora ... ¿estás listo para divertirte?

Los actores NUNCA dicen. "¡Buena suerte!" antes de subir al escenario. En cambio, dicen, "¡rómpele una pierna!" No me preguntes por qué. Los actores son raros.

¡Y ahora es hora del espectáculo!

9 Haz una Reverencia

¡No olvides hacer una reverencia cuando termines tu obra! Aliniense, tomense de la mano y hagan una reverencia juntos. Sería divertido si salen corriendo juntos del escenario mientras el público aplaude y vuelven a entrar corriendo para hacer otra reverencia. Eso es lo que hacen los adultos en el teatro. Extraño pero cierto.



Guión del Creador de una Obra

1

D.W. Obtiene su
Tarjeta de la Biblioteca
por Peter Hirsch

Personajes:

Arthur, Binky, Buster, D.W., Francine, Timmy Tibble, Tommy Tibble, Sr. Turner

Marco:

Esta obra tiene lugar en la Sala de Lectura de una biblioteca.
(Francine, Binky y Buster están leyendo. D.W. entra en la biblioteca y se dirige directamente a una mesa en la que hay un Gran Libro. Arthur la sigue).

D.W.: Arthur, ¡mira! ¡Es mi libro favorito! ¡Es grande y bonito y es sobre ranas! ¿Me lo podrías leer? ¿Por favor, por favor, por favor, por favor?

Arthur: No, D.W. Ese es un libro para bebés. Yo solo leo libros para niños grandes.

D.W.: ¿Podrías pedirlo prestado por mí con tu tarjeta de biblioteca?

Arthur: ¿Estás bromeando? ¿Sabes qué podría pasar si mis amigos se enteraran de que tomé prestado un libro para bebés?

D.W.: ¿Qué?

Arthur: ¡Esto!

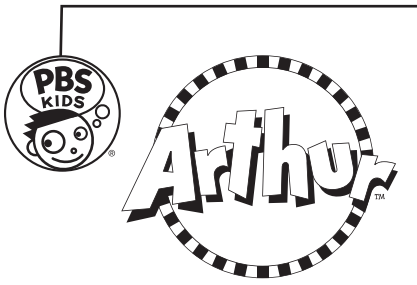
(Él señala a Francine, Binky y Buster que caminan al centro del salón).

Francine: ¡Chicos! ¡Arthur sacó un libro para bebés sobre ranas!

Buster: ¡Supongo que eso lo hace un bebé!

Binky: Si. ¡O tal vez incluso una rana bebé! ¡Un renacuajo!

Buster, Binky, and Francine: ¡JA! ¡JA! ¡JA! ¡JA! ¡JA! ¡JA! ¡JA!



Guión del Creador de una Obra 2

(Buster, Binky y Francine se congelan).

Arthur: ¡Eso es lo que pasaría! Lo siento, D.W., no puedo hacerlo. Ahora, déjame leer en paz.

(Arthur toma un libro y comienza a leer. Buster, Binky y Francine vuelven a sus asientos. D.W. vuelve a poner el libro sobre la mesa.)

D.W.: ¡Ojalá tuviera mi propia tarjeta de biblioteca! Entonces podría sacar ese libro yo solita y pedirle a mamá o papá que me lo lean en casa.

(Tommy y Timmy Tibble entran al salón de lectura. Cada uno lleva una tarjeta de la biblioteca).

Timmy Tibble: ¡Saquemos un libro sobre serpientes con nuestras tarjetas de biblioteca!

Tommy Tibble: ¡No! ¡Uno sobre arañas!

Timmy Tibble: ¡Serpientes!

Tommy Tibble: ¡Arañas!

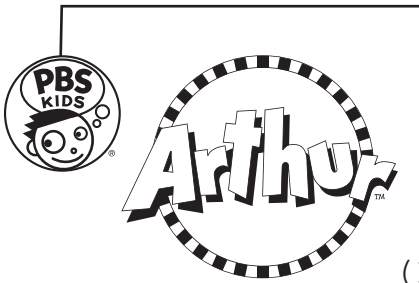
D.W.: Tommy y Timmy Tibble, ¿Ustedes tienen sus propias tarjetas de biblioteca? ¿Cómo las obtuvieron?

Tommy Tibble: ¿Crees que deberíamos decirle?

Timmy Tibble: ¡De ninguna manera! Si obtiene su propia tarjeta, sacará todos los libros de la biblioteca y no quedará ninguno para nosotros.

(Tommy y Timmy Tibble se esconden detrás de la mesa).

D.W.: Le preguntaré a Francine cómo conseguir mi propia tarjeta de biblioteca.



Guión del Creador de una Obra 3

(D.W. se dirige a Francine,
que está mirando un video en una pantalla).

Francine: ¡Hola, D.W.! ¡Estoy viendo un video sobre Babe Ruth!

D.W.: ¿Puedes ver videos en la biblioteca?

Francine: ¡Por supuesto! ¡Mira! ¡Acaba de conectar un jonrón!
¡Escucha a los fanáticos enloquecer!

Todos los niños (excepto D.W. and Arthur): ¡HURRA!

Arthur: ¡Shhh! ¡Bajen la voz! ¡Estoy intentando leer!

Francine: ¡Me encanta el béisbol! ¡Voy a practicar mi bateo
ahora mismo!

(Francine se va. D.W. se acerca a Binky, quien lleva
auriculares y está tarareando).

Binky: ¡Hola, D.W.! ¡Este es un gran CD de jazz!

D.W.: ¡Guauu! ¿También puedes escuchar música en la biblioteca?

Binky: ¿Qué?

D.W. (Más alto): Dije: ¿También puedes escuchar música en la
biblioteca?

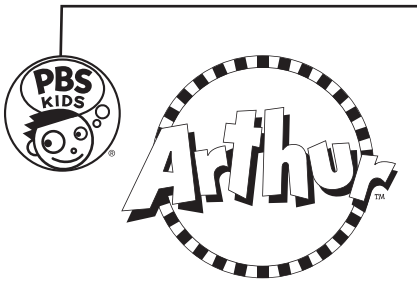
Binky: ¡No puedo escucharte! ¡Estoy escuchando música!

(Buster se despierta y rápidamente agarra un libro).

D.W.: Hey, Buster. Buster!

(Buster wakes up and quickly picks up a book.)

Buster: ¡No estaba dormido! ¡Estaba estudiando! Oh, eres solo
tú, D.W.



Guión del Creador de una Obra 4

D.W.: ¿Cómo obtengo mi propia tarjeta de biblioteca?

Buster: Oh, solo pregunta ... solo pregunta ...

(Buster se vuelve a dormir antes de que pueda terminar la frase).

D.W.: ¿Pregúntale a QUIÉN?

Buster: (RONQUIDOS FUERTES)

D.W.: Alguien podría ayudarme a conseguir mi propia tarjeta de biblioteca!!!!

(La Sra. Turner se acerca a D.W.)

Ms. Turner: Yo te ayudaré, D.W. Soy la Ms. Turner y trabajo en la biblioteca. Todo lo que tienes que hacer es firmar tu nombre en esta hoja de papel.

D.W.: ¿Firmar mi nombre? ¡Pero yo no puedo hacer eso! ¡Nunca lo he hecho antes!

Ms. Turner: Intentalo. Apuesto a que puedes hacerlo.

(Tommy y Timmy Tibble asoman la cabeza desde detrás del escritorio).

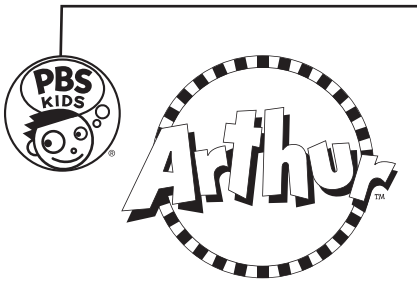
Tommy and Timmy Tibble: ¡Apostamos a que no puede hacerlo!

(Ms. Turner le entrega un lápiz a D.W.)

D.W.: ¡Tengo miedo! ¿Y si olvido mi nombre? ¡Oh, no! ¡Olvidé mi nombre! ¡¿CUÁL ES MI NOMBRE?!

Todos los niños (excepto D.W. and Arthur): D.W.!

Arthur: ¡Shh! ¡Bajen la voz! ¡Estoy intentando leer!



Guión del Creador de una Obra 5

(D.W. escribe su nombre en una hoja de papel.
Ms. Turner le entrega una tarjeta de la biblioteca).

Ms. Turner: Bien hecho. Aquí está tu tarjeta de biblioteca, D.W.

D.W.: ¡Mi propia tarjeta de biblioteca!

(D.W. recoge el libro de la mesa. Va hacia Arthur y le muestra su tarjeta de la biblioteca).

D.W.: Mira, Arthur. Mi propia tarjeta de biblioteca. ¡Ahora puedo tomar prestado este libro sin tu ayuda!

Arthur: ¡Oye, yo conozco ese libro! ¡Se llama Hopalong la Rana! ¡Fue el primer libro que tomé prestado de la biblioteca!

D.W.: ¿Sacaste un libro para bebés?

Arthur: No es un libro para bebés. Es un libro para niños grandes sobre ranas. Escucha...

(Arthur abre el libro y comienza a leer.)

Arthur: "Hopalong la Rana saltó sobre un tronco y el tronco comenzó a flotar ... "


D.W.: Vaya, las cosas que una niña tiene que hacer para que su hermano mayor le lea. ¡En serio!

El Fin.



Accesorios del Creador de una Obra


TARJETA DE LA BIBLIOTECA



Biblioteca de la Ciudad Elwood


Tarjeta de Biblioteca

Nombre _____



ENTRADAS

Admisión para Uno	Admisión para Uno	Admisión para Uno
asiento # _____	asiento # _____	asiento # _____
Admisión para Uno	Admisión para Uno	Admisión para Uno
asiento # _____	asiento # _____	asiento # _____



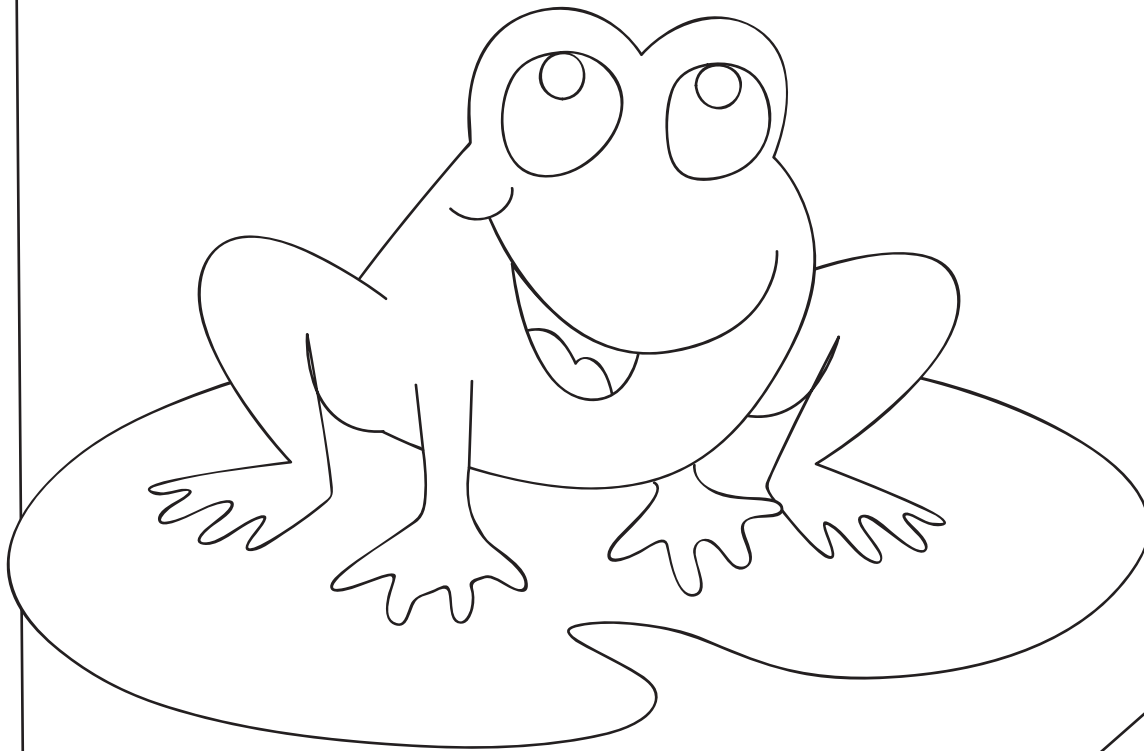


Accesorios del Creador de una Obra

LIBRO



HOPALONG
LA RANA



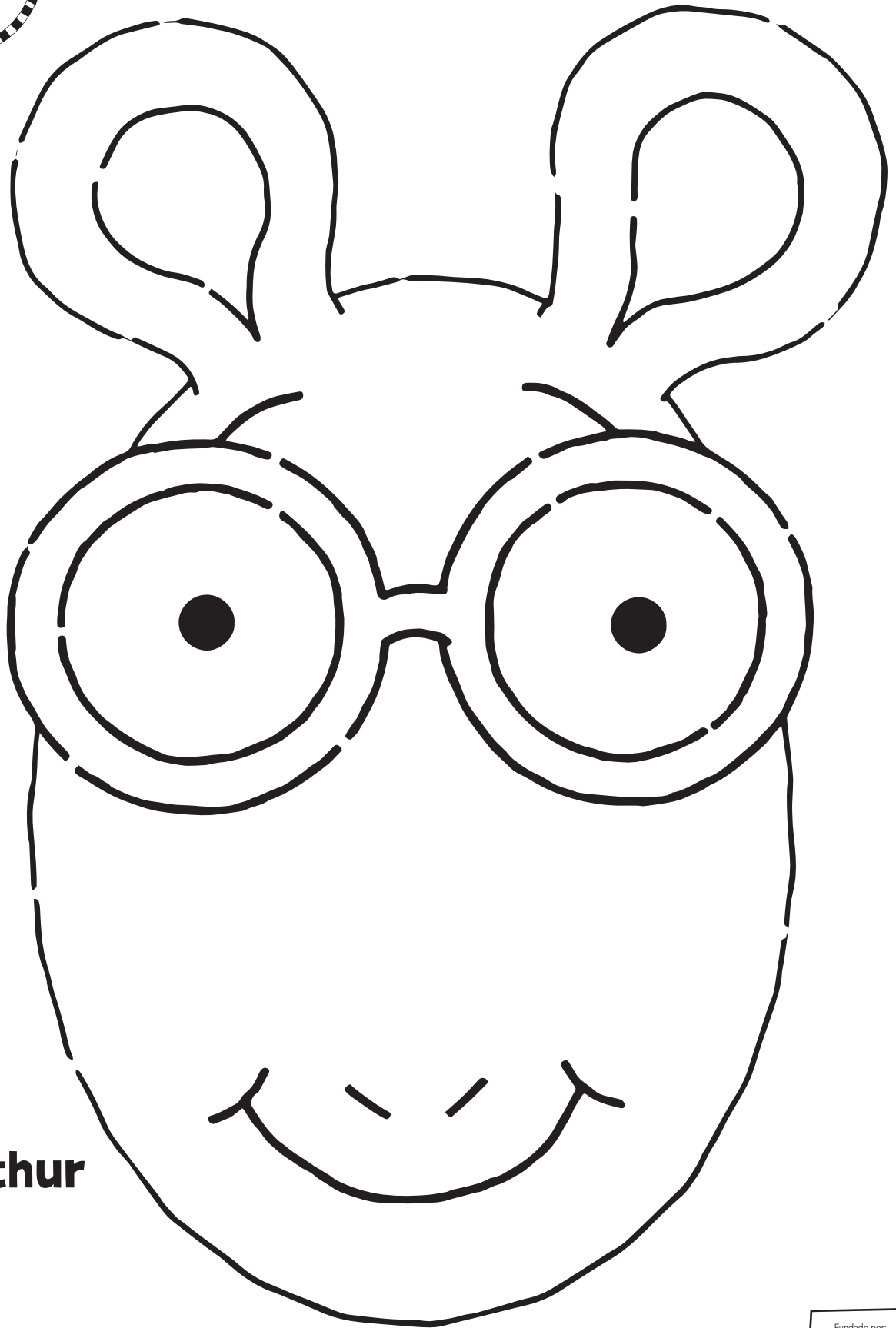


Máscaras para el Creador de la Obra

Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



Arthur

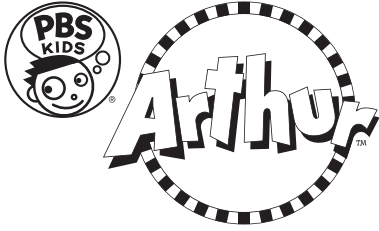


PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

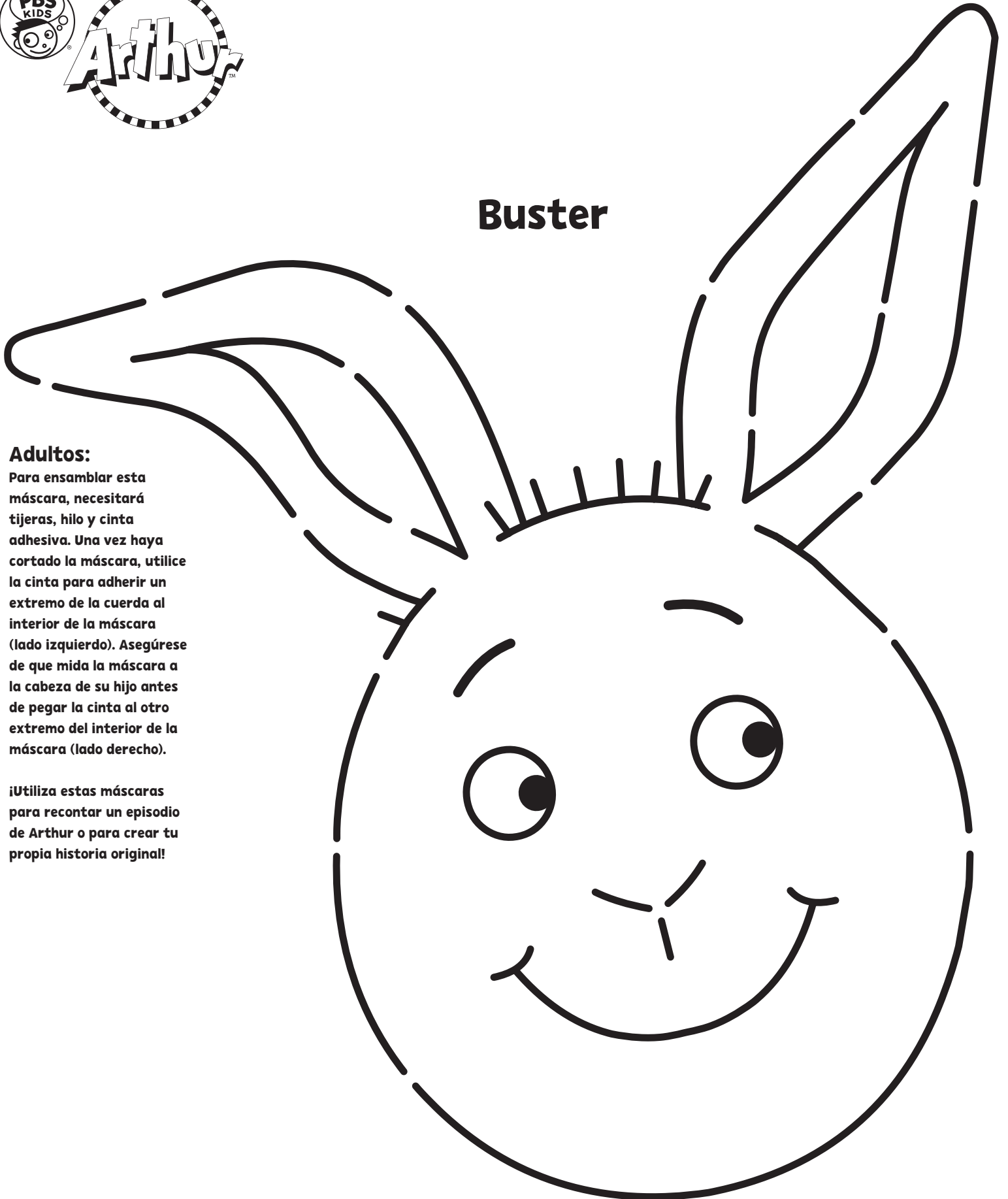


Buster

Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



Fundado por:

ABCmouse.com™

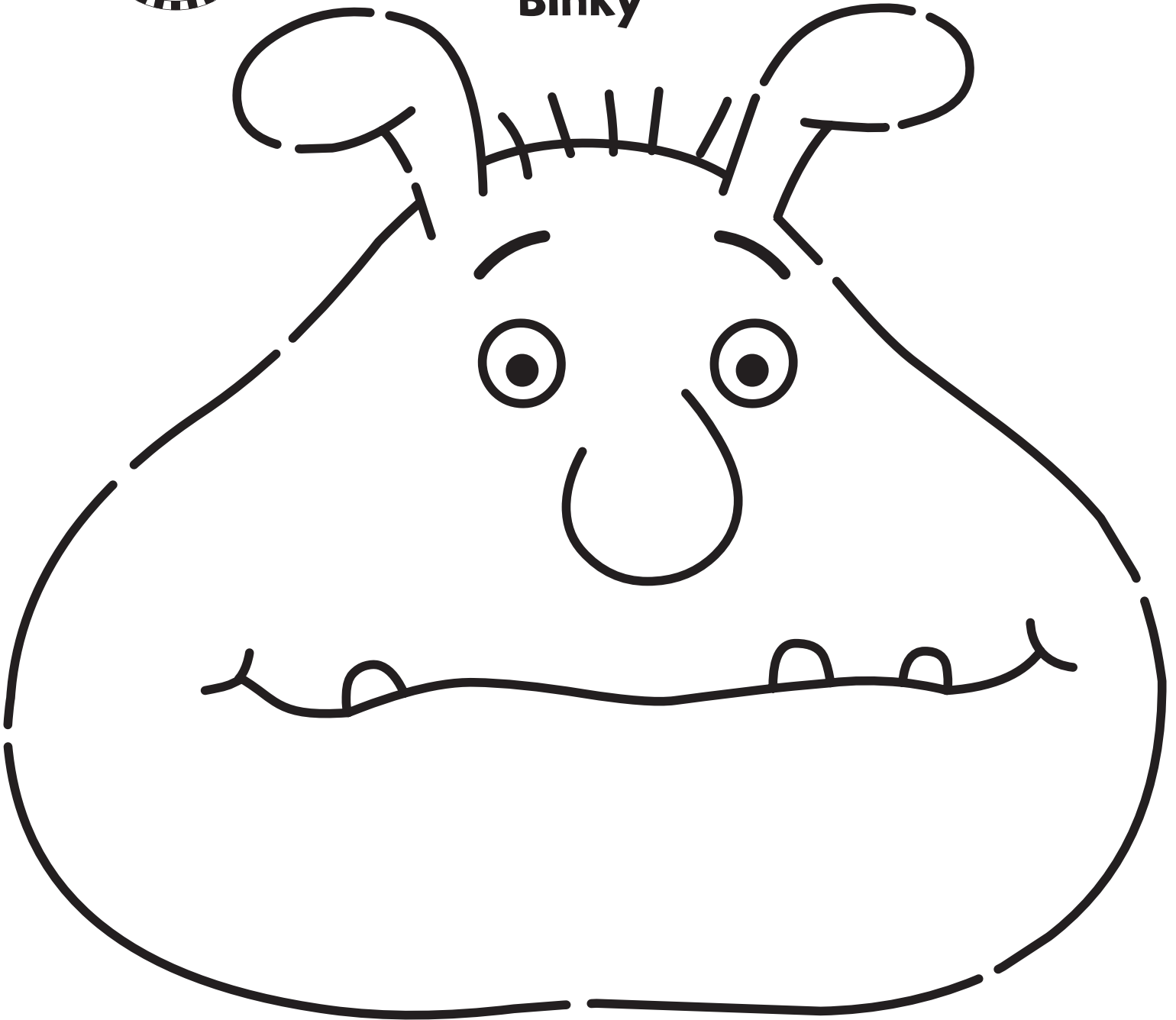


PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Binky



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

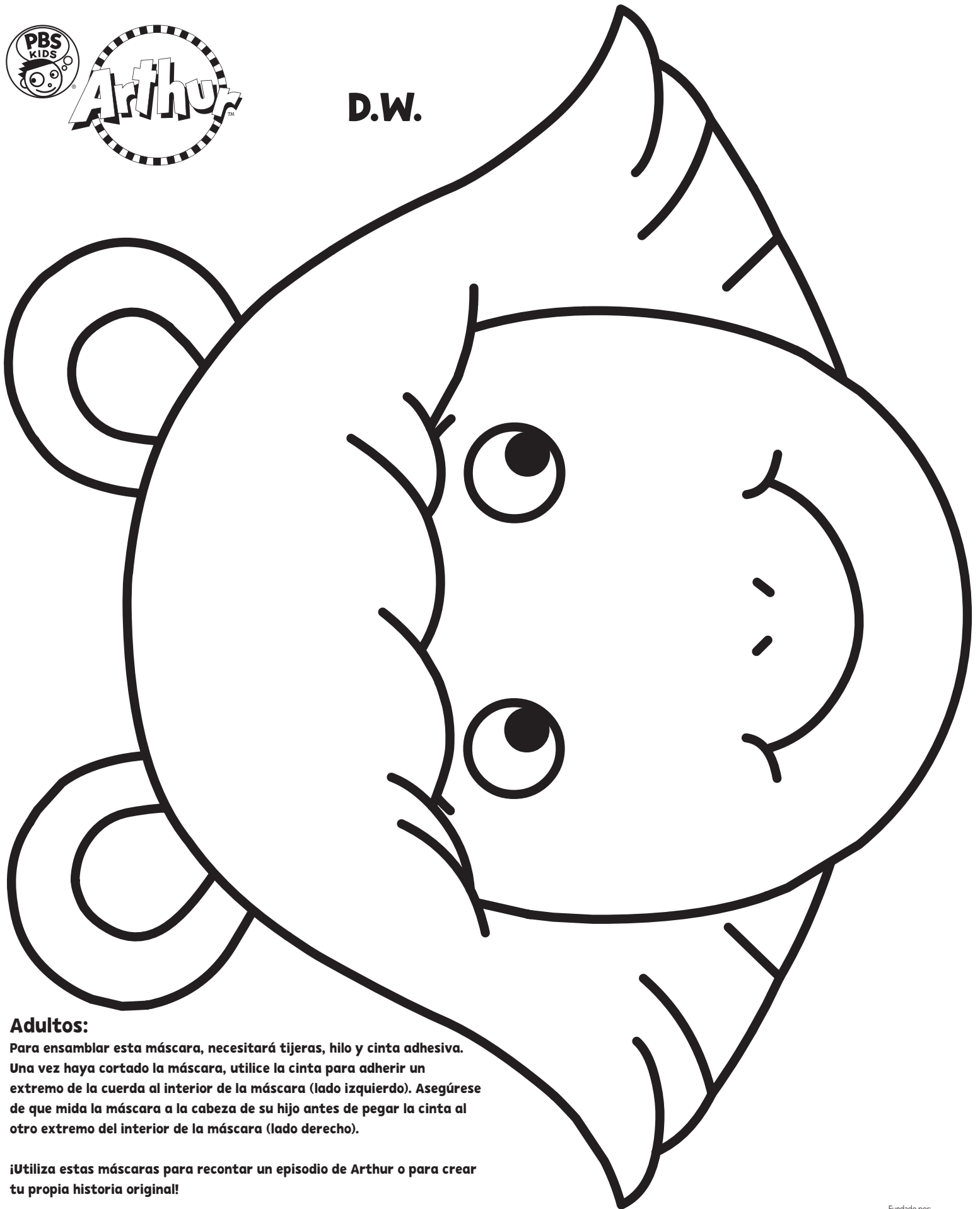
Fundado por:

ABCMouse.com

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



D.W.



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

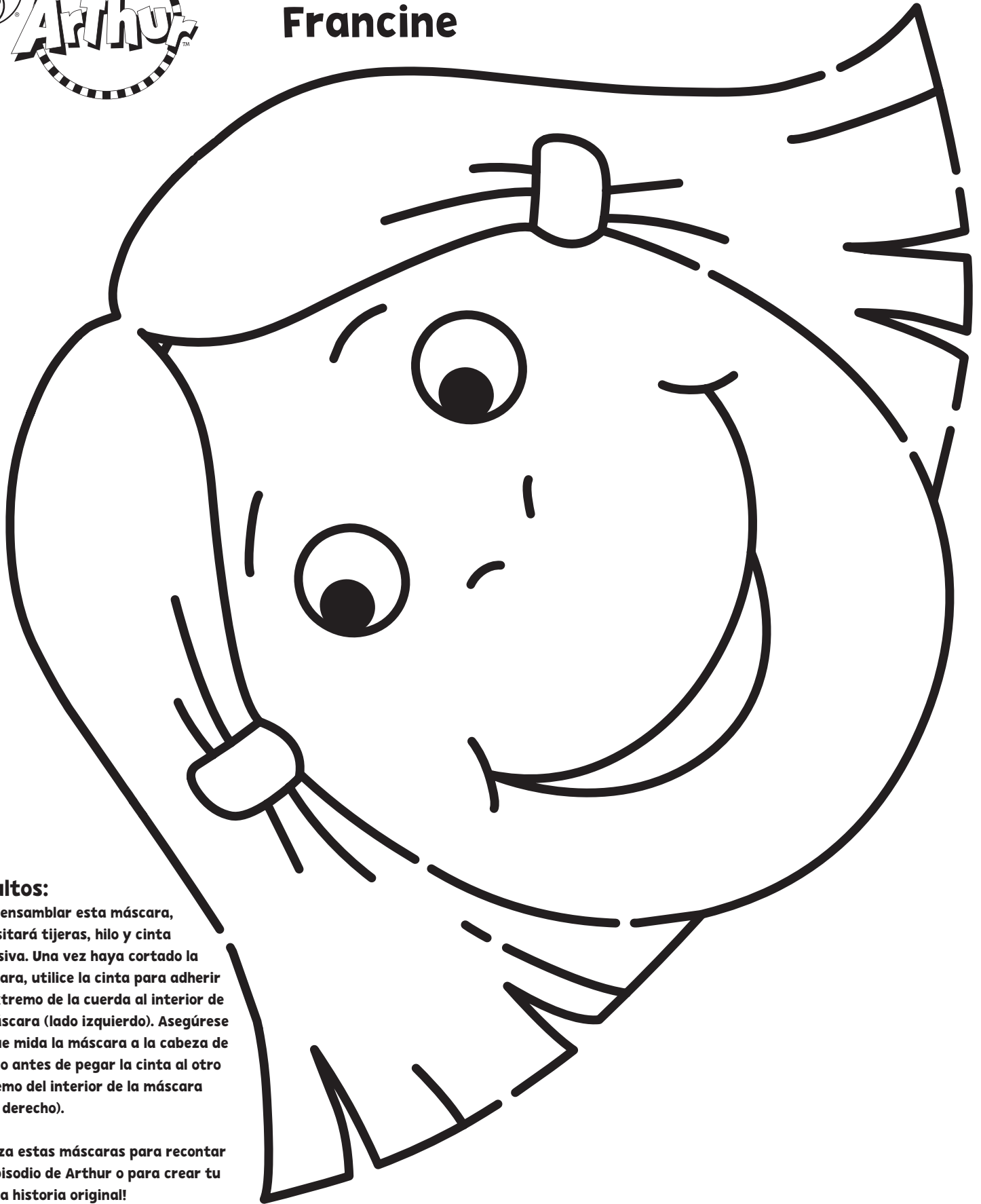
Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Francine



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

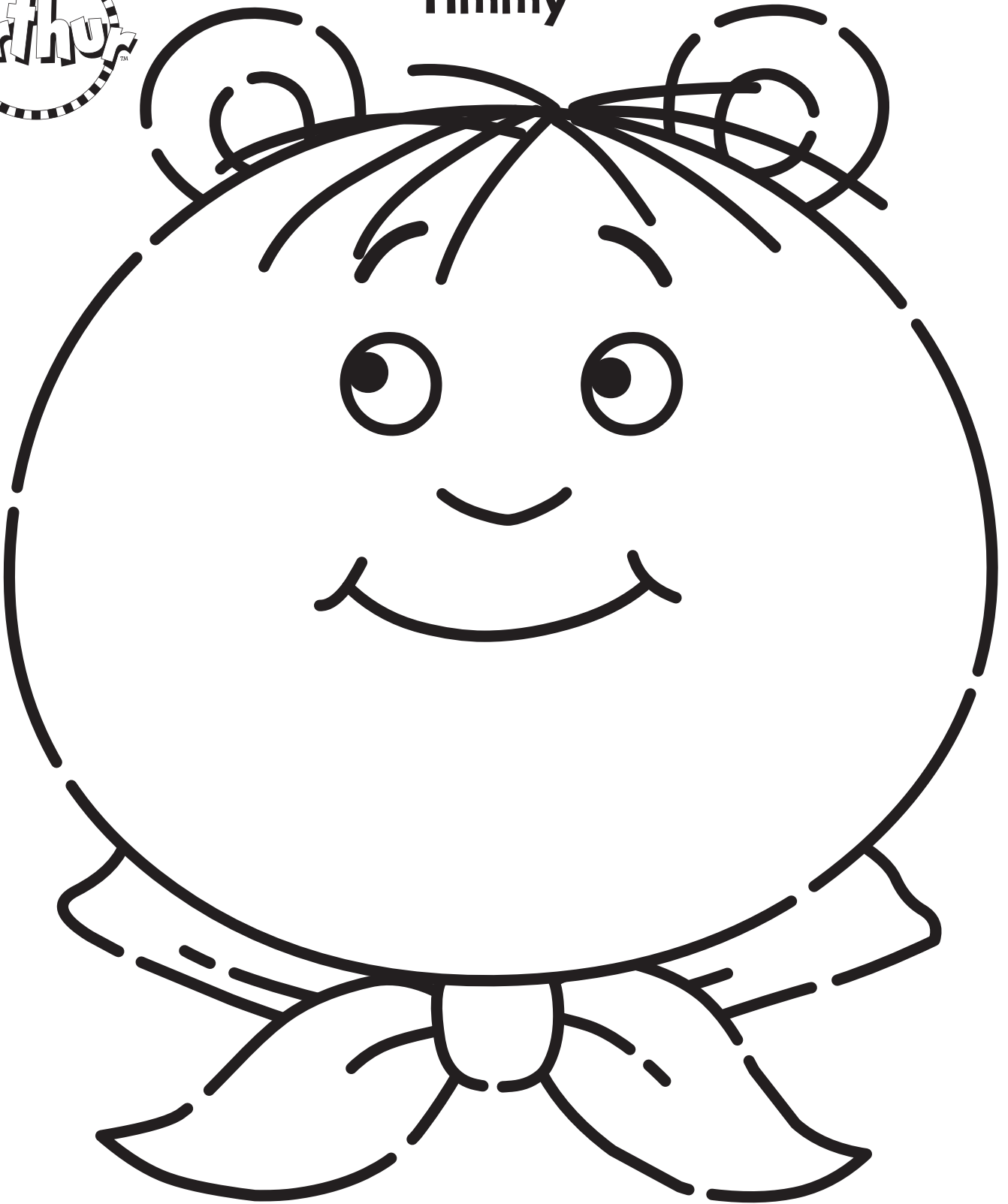
Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Timmy



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

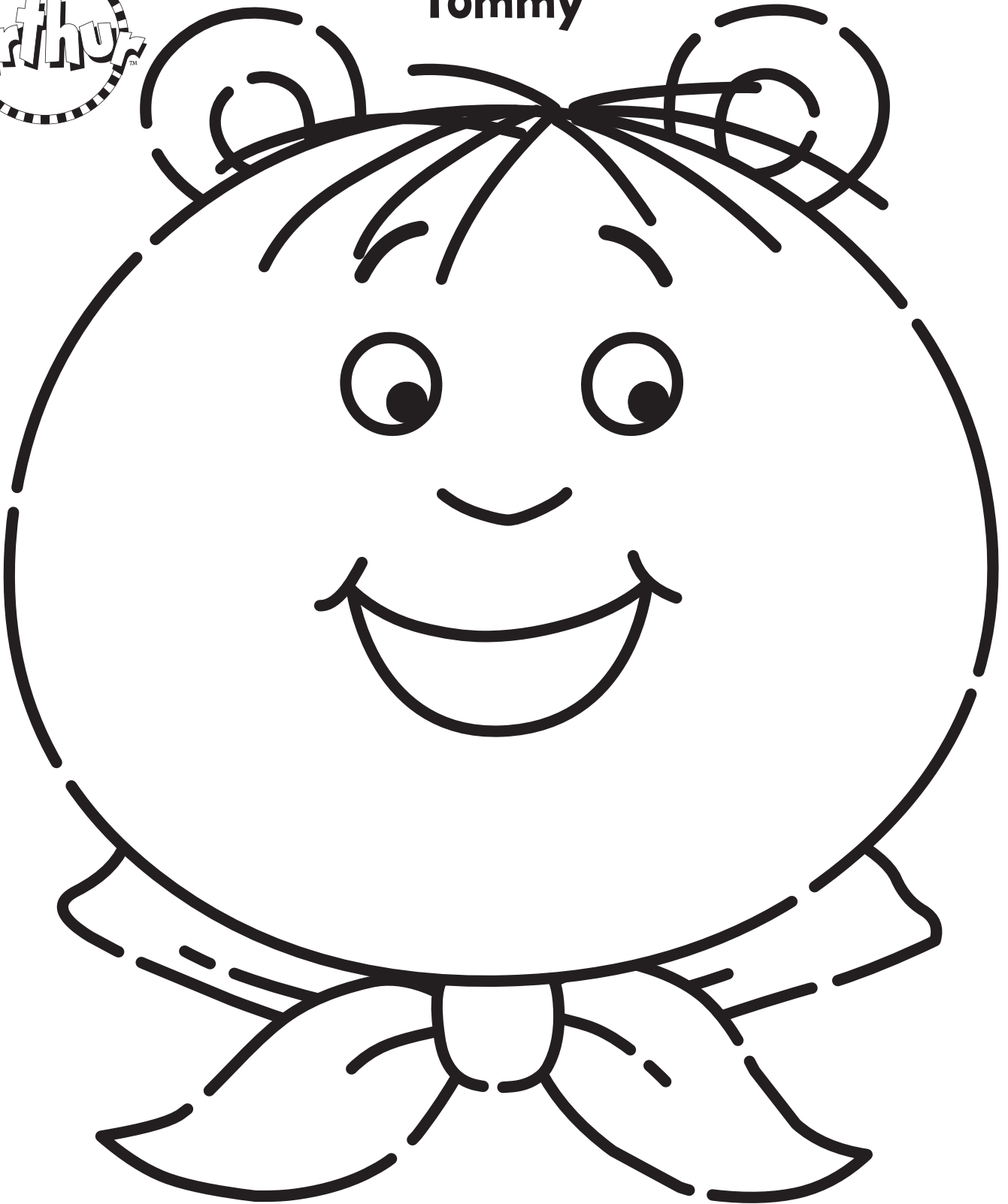
Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Tommy



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveídos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveídos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Adultos:

Para ensamblar esta máscara, necesitará tijeras, hilo y cinta adhesiva. Una vez haya cortado la máscara, utilice la cinta para adherir un extremo de la cuerda al interior de la máscara (lado izquierdo). Asegúrese de que mida la máscara a la cabeza de su hijo antes de pegar la cinta al otro extremo del interior de la máscara (lado derecho).

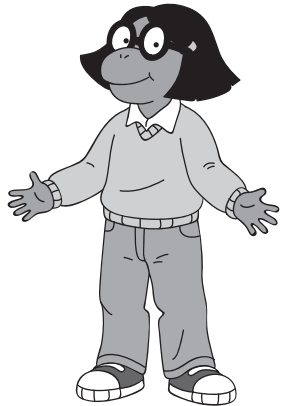
¡Utiliza estas máscaras para recontar un episodio de Arthur o para crear tu propia historia original!



Ms. Turner

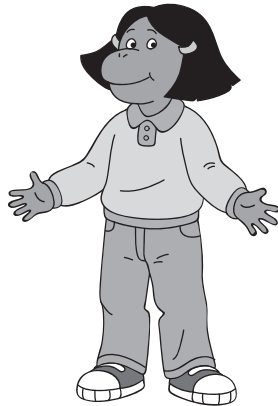


Disfraces para el Creador de la Obra



ARTHUR

lentes marrones
suéter amarillo
vamis de cuello blanco
Jeans azules
tenis rojo y blanco



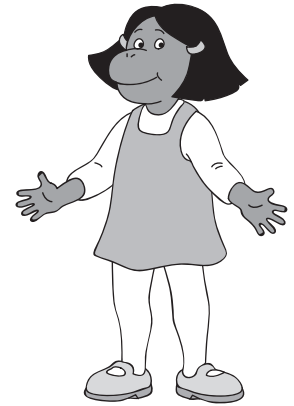
BUSTER

blusa azul claro
camisa de cuello anaranjado
puño de manga anaranjado
jeans azules
tenis rojo y blanco



BINKY

blusa anaranjada
correa gris
jeans azules
zapatos marrones



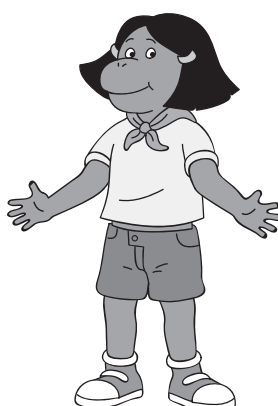
D.W.

overol rosado
blusa blanca
pantimedias blancas
zapatos azules



FRANCINE

pasadores para pelo amarillos
blusa marrón
puño de manga anaranjada
camisa de cuello anaranjada
jeans azules
tenis rojo y blanco



TIMMY

pañuelo azul
busa amarilla
pantalones cortos violetas
medias blancas
tenis verdes



TOMMY

pañuelo rojo
blusa amarilla
pantalones cortos violetas
medias blancas
tenis verdes



MS. TURNER

lentes cuadrados
suéter marrón claro
collar oro
vestido violeta
reloj oro
brazalete
zapatos marrones



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. "Arthur" & otros personajes de Marc Brown ARTHUR y otros materiales (incluyendo las ilustraciones) TM y © 2016 Marc Brown. ARTHUR es producido por WGBH Boston y Oasis Animation, Inc. Fondor por ARTHUR son proveidos por videntes de televisión pública. Fondos corporativos para Arthur en PBS KIDS® son proveidos por ABCmouse.com. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Fundado por:



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



Nombre _____

Mi Aventura de Criaturas



Instrucciones: Cualquiera puede escribir su propia aventura de criaturas. Solo necesitas elegir tu criatura, elegir un **marco** (donde tiene lugar la aventura), y decidir la **trama** (qué le sucede a la criatura en la historia). ¡Escribe tu propia aventura de criaturas y luego representa tu historia para una audiencia!

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org



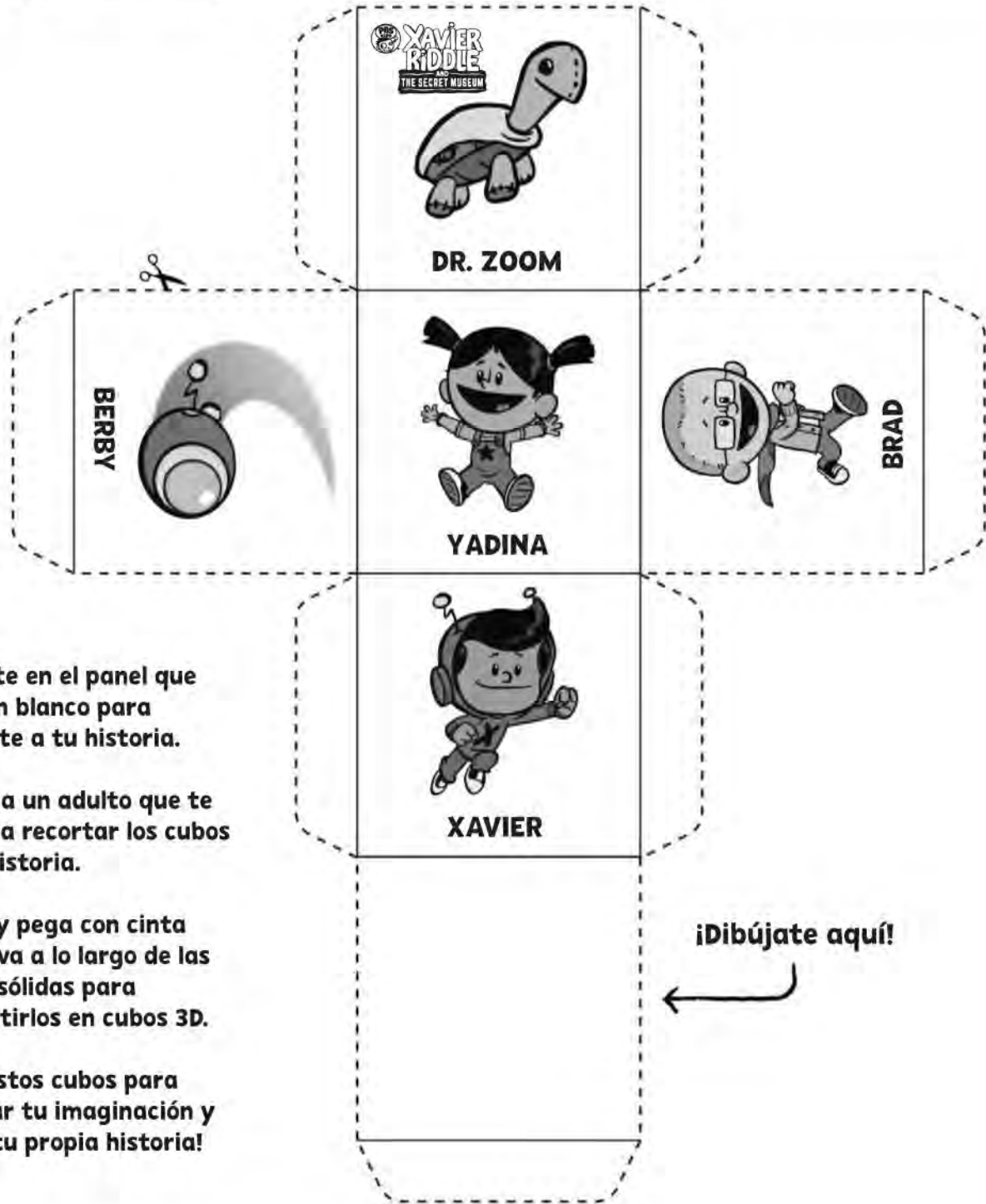
PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.
 Wild Kratts® © 2020 Kratt Brothers Co. Ltd./ 9 Story Media Group Inc. Wild Kratts®, Creature Power® son propiedad de Kratt Brothers Company Ltd. Todos los derechos reservados. Financiamiento Corporation de Wild Kratts traído a usted por Adventure Academy™ y Target. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.





Cubos de Historia

Instrucciones: Usa estos tres cubos (personaje, animales y objetos y marco) para crear tu propia historia. Haz rodar cada cubo una vez y actúa una historia original. ¿Quién es el personaje principal? ¿Qué aparece en la historia? ¿En qué marco se desarrolla la historia?



1. Dibújate en el panel que está en blanco para añadirte a tu historia.
2. Pídale a un adulto que te ayude a recortar los cubos de la historia.
3. Dobra y pega con cinta adhesiva a lo largo de las líneas sólidas para convertirlos en cubos 3D.
4. ¡Usa estos cubos para inspirar tu imaginación y crear tu propia historia!

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

Producido por:



Financiado por:

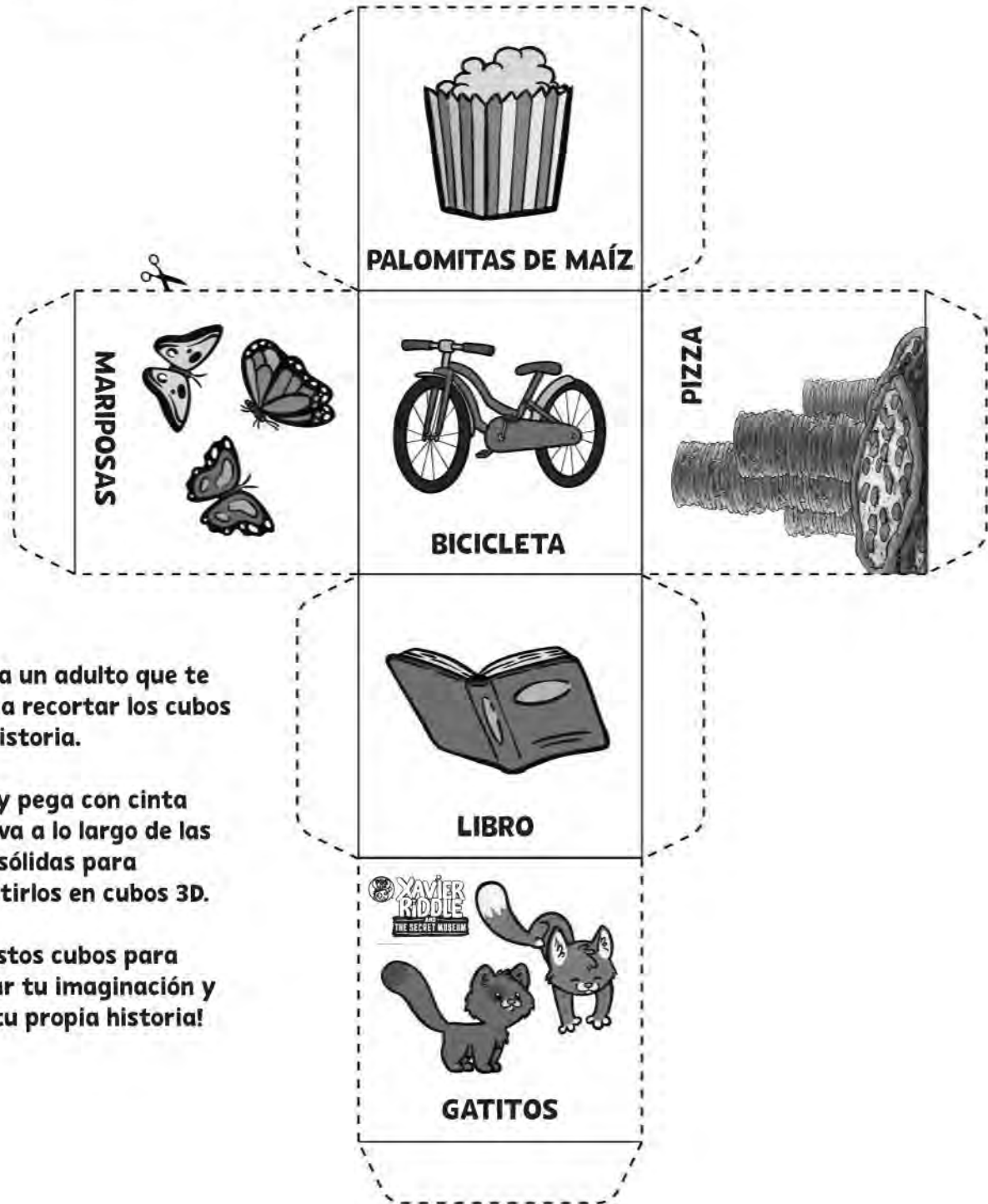


Basado en la popular serie de libros para niños de Brad Meltzer y Christopher Ellopoulos





Cubos de Historia



1. Pídale a un adulto que te ayude a recortar los cubos de la historia.
2. Dobra y pega con cinta adhesiva a lo largo de las líneas sólidas para convertirlos en cubos 3D.
3. ¡Usa estos cubos para inspirar tu imaginación y crear tu propia historia!

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

Producido por:



Financiado por:

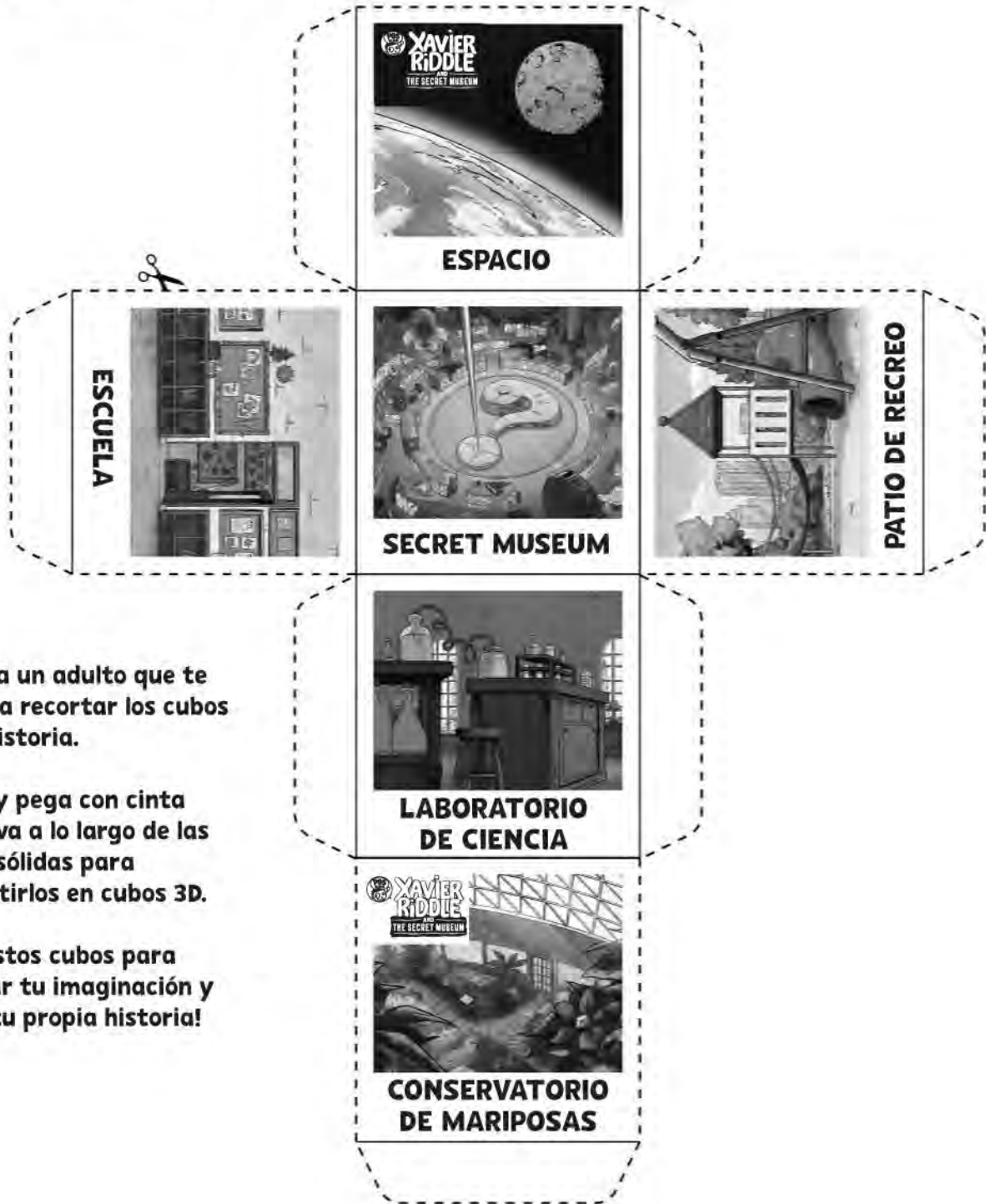


Basado en la popular serie de libros para niños de Brad Meltzer y Christopher Ellopoulos





Cubos de Historia



1. Pídale a un adulto que te ayude a recortar los cubos de la historia.
2. Dobra y pega con cinta adhesiva a lo largo de las líneas sólidas para convertirlos en cubos 3D.
3. ¡Usa estos cubos para inspirar tu imaginación y crear tu propia historia!

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

Producido por:



Financiado por:



Basado en la popular serie de libros para niños de Brad Meltzer y Christopher Ellopoulos





Aprendan en casa con PBS KIDS

El horario comienza el 5 de octubre de 2020

¡Explora la lectura, las matemáticas, las ciencias, las lecciones de vida y mucho más en el canal y en la transmisión en vivo de PBS KIDS 24/7! La programación de la televisión a continuación le ofrece a usted y a su niño la oportunidad de aprender en cualquier momento junto con sus personajes favoritos de PBS KIDS.



Hora (L-V)	Programa	Grado	Objetivos de aprendizaje
6/5c am	Splash and Bubbles	PK-K	Ciencias
6:30/5:30c am	WordWorld	PK-K	Alfabetismo
7/6c am	Peg + Cat	PK-K	Matemáticas
7:30/6:30c am	Peep and the Big Wide World	PK-K	Ciencias
8/7c am	Sid the Science Kid	PK-K	Ciencias
8:30/7:30c am	Super WHY!	PK-K	Alfabetismo
9/8c am	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
9:30/8:30c am	Clifford the Big Red Dog	PK-K	Aprendizaje social y emocional, alfabetismo
10/9c am	Let's Go Luna!	K-2	Ciencias sociales
10:30/9:30c am	Dinosaur Train	PK-K	Ciencias
11/10c am	The Cat in the Hat Knows a Lot About That!	PK-1	Ciencias e ingeniería
11:30/10:30c am	Martha Speaks	K-2	Alfabetismo
12 pm/11c am	Nature Cat	K-3	Ciencias
12:30 pm/11:30c am	Ready Jet Go!	K-2	Ciencias e ingeniería
1/12c pm	Arthur	K-2	Aprendizaje social y emocional
1:30/12:30c pm	Odd Squad	K-2	Matemáticas
2/1c pm	Cyberchase	1-5	Matemáticas
2:30/1:30c pm	Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
3/2c pm	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
3:30/2:30c pm	Elinor Wonders Why	PK-K	Ciencias e ingeniería
4/3c pm	Sesame Street	PK-K	Alfabetismo, matemáticas, aprendizaje social y emocional
4:30/3:30c pm	Daniel Tiger's Neighborhood	PK-K	Aprendizaje social y emocional
5/4c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
5:30/4:30c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
6/5c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias
6:30/5:30c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias

Accede GRATIS a actividades de aprendizaje en el hogar, consejos y más sobre pbskidsforparents.org

PBS KIDS y el logotipo de PBS KIDS son marcas comerciales registradas de Public Broadcasting Service. A utilizarse con permiso.



Aprendan en casa con PBS KIDS

¡Jueguen y aprendan en cualquier momento y en cualquier lugar con las aplicaciones gratuitas de PBS KIDS! Utilicen la siguiente tabla para encontrar la aplicación que se alinea con el grado de su niño, la meta de aprendizaje y el programa favorito de PBS KIDS - luego descárguenlo en su dispositivo móvil o tableta para jugar en línea, fuera de línea o en cualquier momento. Obtengan más información en pbskids.org/apps.

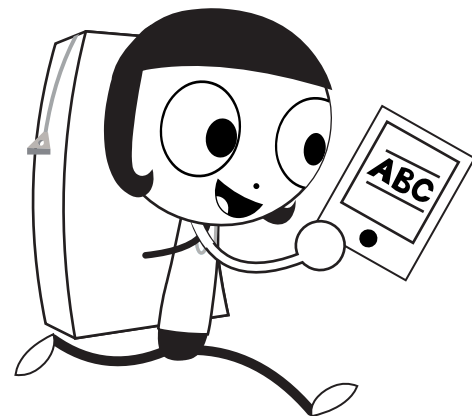


Aplicaciones para el aprendizaje social y emocional

Daniel Tiger for Parents	PK-K	Aprendizaje social y emocional
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje

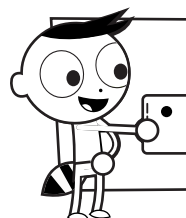
Aplicaciones para el aprendizaje de la alfabetización

Dinosaur Train A to Z	PK-K	Alfabetismo, Ciencias
Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje



Aplicaciones para el aprendizaje de STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas)

PBS Parents Play & Learn	PK-K	Alfabetismo, Matemáticas	Ready Jet Go! Space Explorer	K-2	Ciencias
Play & Learn Engineering	PK-K	Ciencias e ingeniería	Ready Jet Go! Space Scouts	K-2	Ciencias e ingeniería
Play & Learn Science	PK-K	Ciencias	Nature Cat's Great Outdoors	K-3	Ciencias
Splash and Bubbles for Parents	PK-K	Ciencias	PBS KIDS ScratchJr	1-2	Codificación
Splash and Bubbles Ocean Adventure	PK-K	Ciencias	Outdoor Family Fun with Plum	1-3	Ciencias e ingeniería
The Cat in the Hat Builds That!	PK-K	Ciencias e ingeniería	Cyberchase Shape Quest	1-5	Matemáticas, Ciencias
The Cat in the Hat Invents	PK-K	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Jet's Bot Builder: Robot Games	K-2	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Photo Stuff with Ruff	K-2	Ciencias			



pbskids.org/apps

