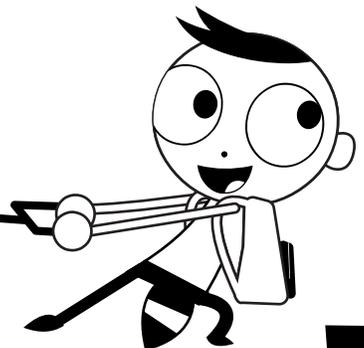
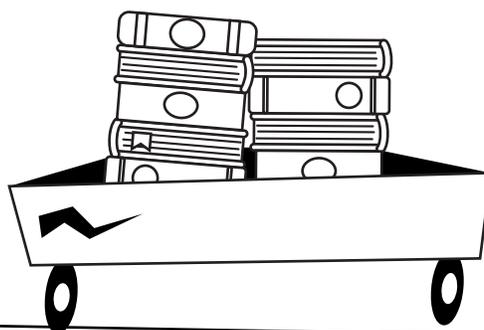
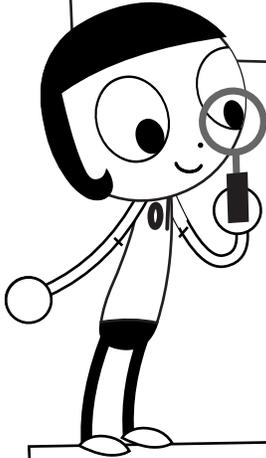


Aprendan en casa con PBS KIDS

BINGO

de Figuras





Aprendan en casa con PBS KIDS

**Semana de
9 de noviembre**

¡Hola Familias!

¡Bienvenidos a "Learn Along" Bingo (Bingo Aprendiendo)! Estamos contentos de compartir actividades de PBS KIDS con usted y de trabajar junto a las estaciones miembros de PBS y con los colaboradores comunitarios a través de la nación para apoyar el aprendizaje en casa. Con el "Bingo Aprendiendo," los niños podrán ver, explorar y jugar mientras aprenden junto a sus amigos de PBS KIDS en el canal PBS KIDS 24/7. Esperamos que su familia utilice estos materiales para inspirar el aprendizaje todos y cada día.

¡Es la Semana de las Figuras!

En este paquete, encontrará actividades imprimibles e ideas de aprendizaje diario que usted y su hijo podrán escoger.

Destacando el Aprendizaje: "Los Atributos de las Formas"

Esta semana, estaremos aprendiendo a cómo identificar los atributos de las formas. ¿Qué notas sobre las diferentes formas? ¿Cuántos lados y esquinas tiene la forma? ¿La forma está abierta o cerrada? ¿La forma tiene curvas o solo está formada por líneas rectas?

Muestra lo que Conoces: Búsqueda de Formas

La última actividad en este paquete es la forma perfecta en la que los niños podrán mostrarle a un adulto lo que aprendieron sobre las formas.

Sintonice: Vean el programa de PBS KIDS, ODD SQUAD, a las 12:30pm, Hora del Este, el martes, 10 de noviembre en el canal PBS KIDS 24/7.

¿Listo para más? Vean sus programas favoritos de PBS KIDS en el 24/7 transmisión de TV en vivo en pbskids.org/video/livetv o en su estación local de PBS KIDS.

¡Feliz Aprendizaje!
PBS KIDS



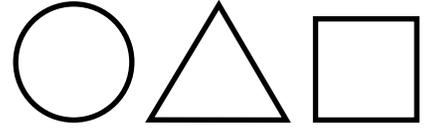
klrn.org/kids





BINGO

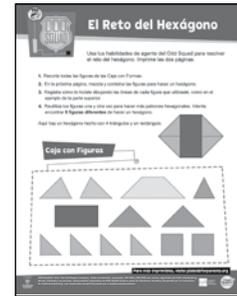
de Figuras



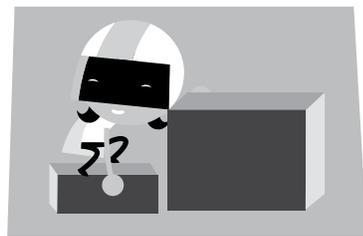
Construye un Mejor Bebedero Para Aves



¿Cuántas caras tiene un cubo? Encuentra un cubo y cuéntalas.



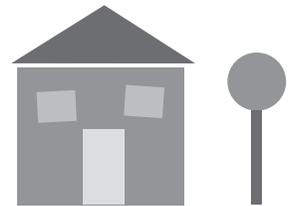
El Reto del Hexágono



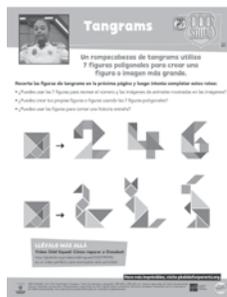
¿Cuántos prismas rectangulares puedes encontrar en dos minutos?



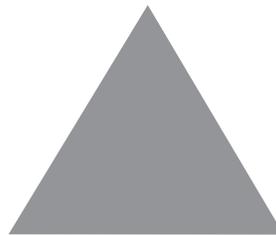
Búsqueda del Tesoro de Arquitectura



Recorta diez figuras de un cartón. Luego, haz una escultura con ellas.



Tangrams



Dibuja un triángulo. ¿Cuántos vértices tiene?



Objeto Misterioso

Grados 1-2

Encuentren más juegos y actividades en pbs.org/parents/learn-at-home



PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Construir un Mejor Bebedero para Pájaros



¡Todo está en la columna!

Después de un percance con el bebedero de pájaros, Ruff se pregunta si una columna diferente sería más fuerte. ¿Que forma aguantará más peso?

Ayuda a Ruff a construir un mejor bebedero. Usando papel y libros, investiga con tres modelos diferentes de bebederos para encontrar el diseño más sólido.

Materiales:

- Plantillas de columnas
- Cinta adhesiva
- Libros

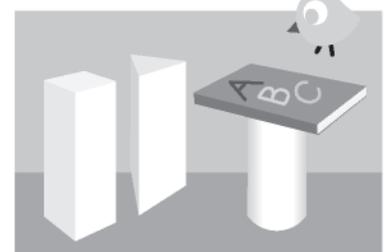
Instrucciones:

- 1) Imprime las plantillas de las columnas (en las siguientes páginas) y construye tres columnas de diferentes figuras – triángulo, cuadrado y círculo.
- 2) En una superficie dura, coloca de pie las tres columnas una al lado de la otra. ¿Puedes predecir cuál forma es la más sólida?
- 3) Coloca un libro encima de la primera columna para crear una plataforma que sostendrá el bebedero. Ahora coloca ese mismo libro sobre la segunda y tercera columna. ¿Alguna de las columnas aguantó al libro? ¿Fue correcta su predicción?
- 4) Ahora, trata de colocar dos o tres libros sobre las columnas restantes. Para mantener el peso igual, coloca los mismos libros sobre cada columna. ¿Cuál fue la más fuerte? ¿Fue correcta tu predicción?

RECUERDA: Las columnas son más estables con una carga equilibrada. Coloca los libros uniformemente encima de cada columna.

Más formas de jugar:

- ¿Puedes construir una estructura que aguante a tres o más libros?
- Trata de usar más de una columna.
- Trata de usar diferentes tipos de papel.



Para obtener más diversión, visite pbskidsforparents.org



El contenido de este documento ha sido elaborado en el marco de un acuerdo cooperativo (PR/Award no. U295A150003, CFDA N° 84.295A) del Departamento de Educación de Estados Unidos. No obstante, este contenido no representa necesariamente la política del Departamento de Educación, y usted no debe asumir el apoyo por parte del Gobierno Federal. • PBS KIDS® y el logo de PBS KIDS® son marcas registradas de PBS. Utilizadas con permiso. • Ruff Ruffman Show © 2017 WGBH Educational Foundation. Este documento puede imprimirse para fines personales, no comerciales. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Columna cuadrada

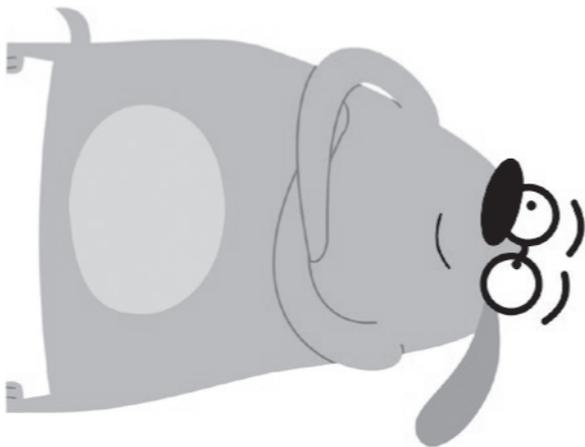
Imprime la página al 100%
Pestaña para sobreponer (pega con cinta al borde opuesto)

(doblar)

(doblar)



(doblar)



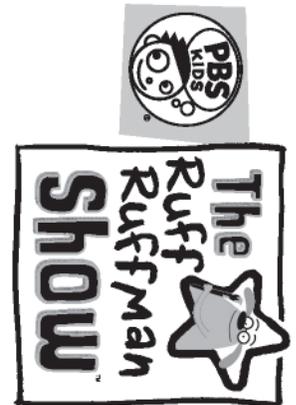
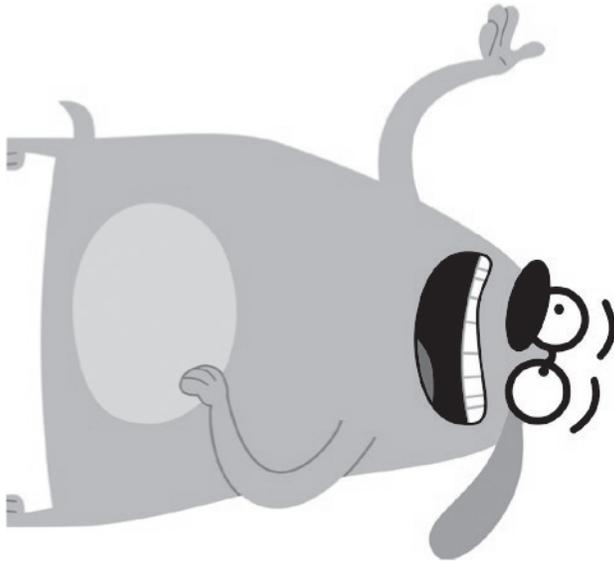
(doblar)

Columna triangular

Imprime la página al 100%
Pestaña para sobreponer (pega con cinta al borde opuesto)

(doblar)

(doblar)

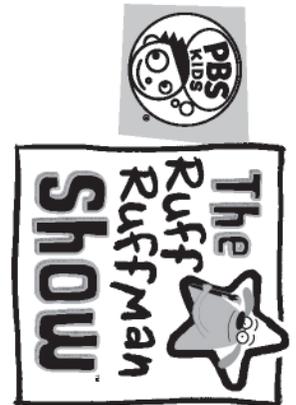
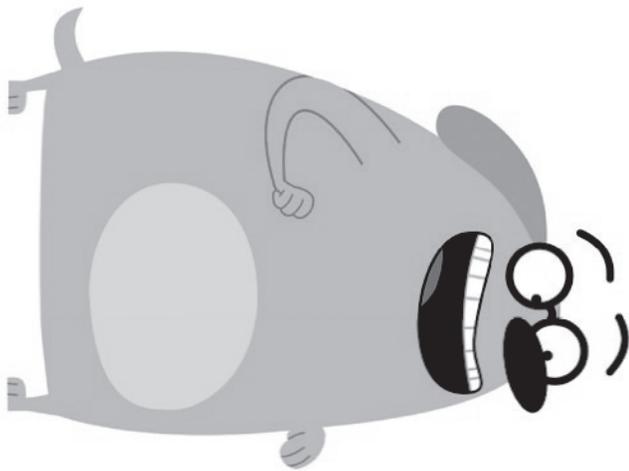


(doblar)

Columna circular

Imprime la página al 100%
Pestaña para sobreponer (pega con cinta al borde opuesto)

((doble))



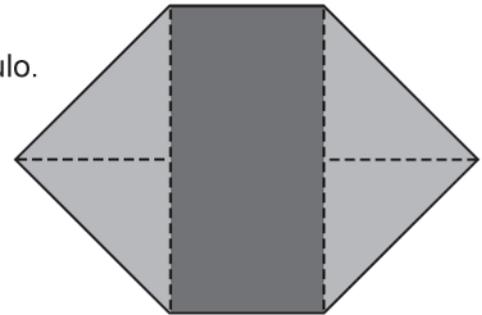


El Reto del Hexágono

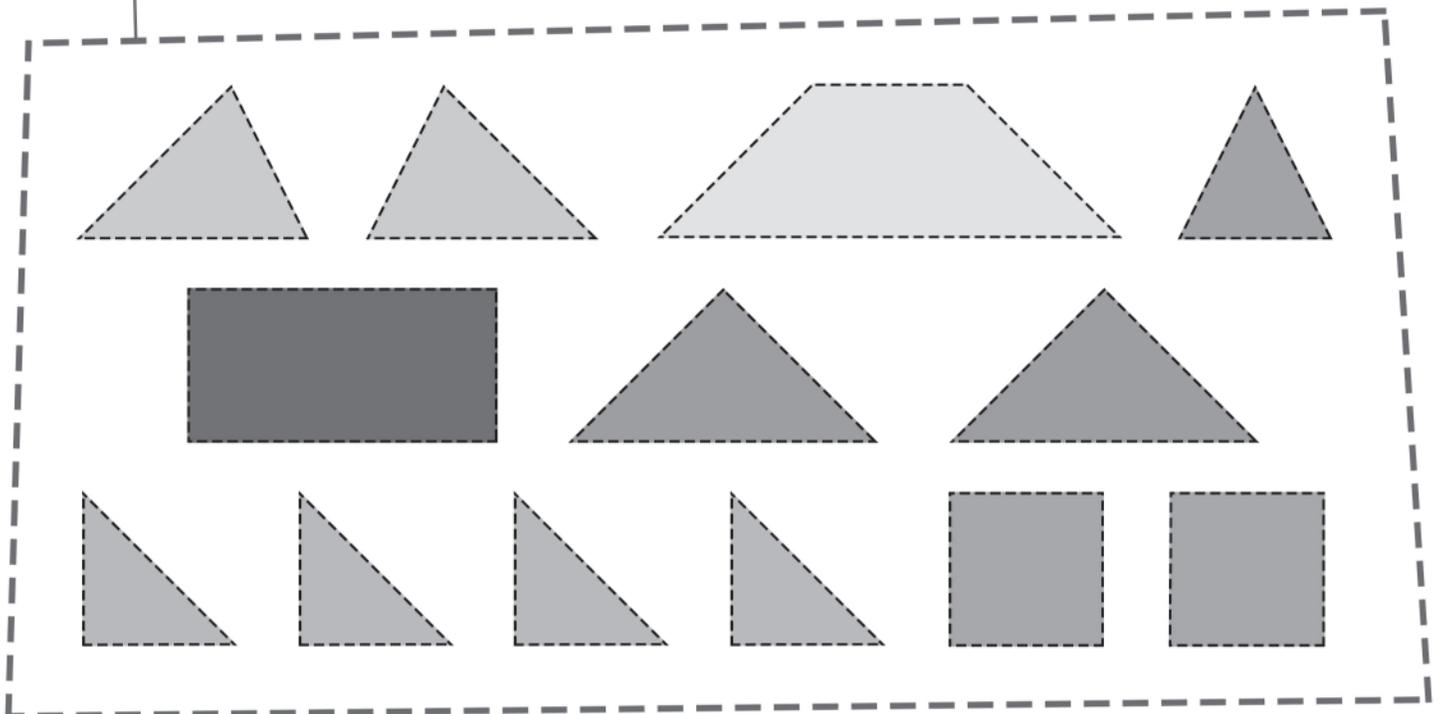
Usa tus habilidades de agente del Odd Squad para resolver el reto del hexágono. Imprime las dos páginas.

1. Recorta todas las figuras de las Caja con Formas.
2. En la próxima página, mezcla y combina las figuras para hacer un hexágono.
3. Registra cómo lo hiciste dibujando las líneas de cada figura que utilizaste, como en el ejemplo de la parte superior.
4. Reutiliza tus figuras una y otra vez para hacer más patrones hexagonales. Intenta encontrar **8 figuras diferentes** de hacer un hexágono.

Aquí hay un hexágono hecho con 4 triángulos y un rectángulo.



Caja con Figuras



Para más imprimibles, visite pbskidsforparents.org

Funded by:

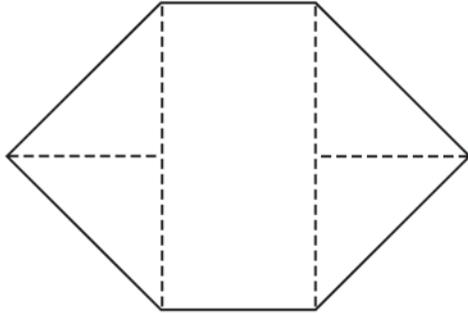


ODD SQUAD © 2014 The Fred Rogers Company. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Financiamiento Corporation de ODD SQUAD traído a usted por Adventure Academy. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

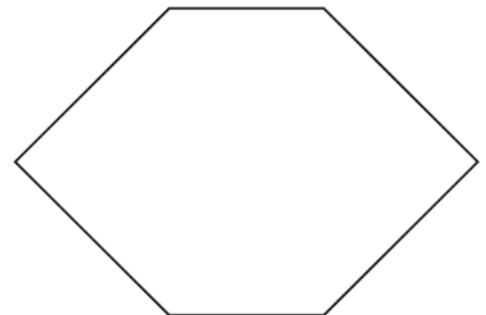
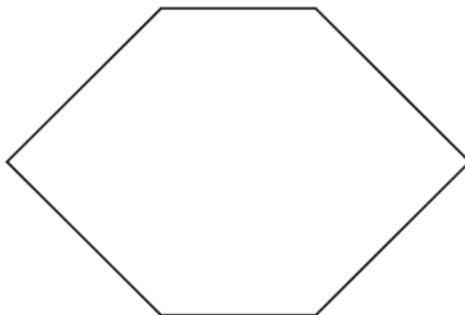
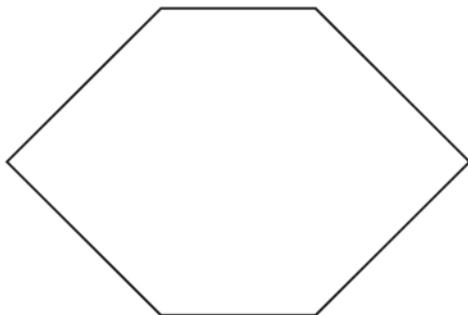
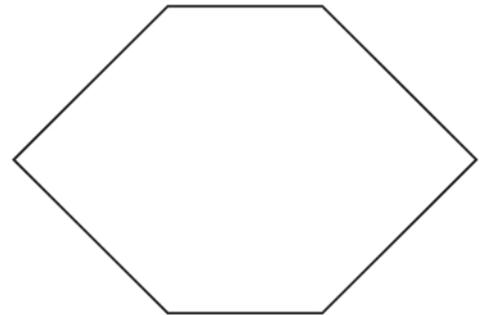
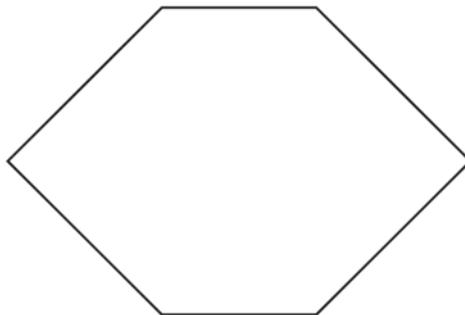
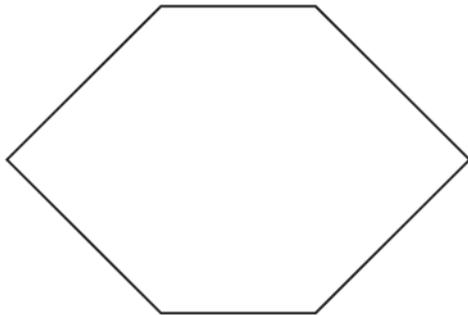
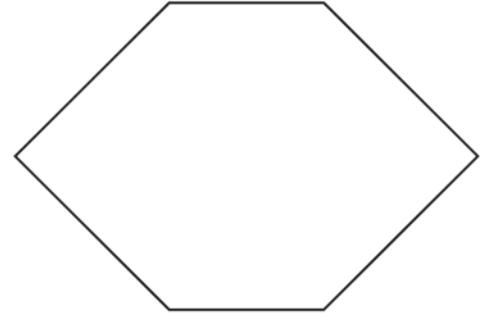
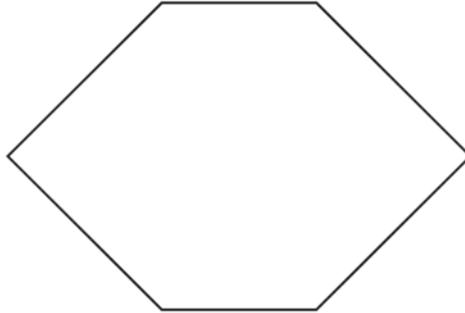




El Reto del Hexágono



Ejemplo



Cuando hayas terminado el reto, consulta algunas posibles soluciones en www.fredrogers.org/odd-squad-hexagon-solution/

Para más imprimibles, visite pbskidsforparents.org

Funded by:



ODD SQUAD© 2014 The Fred Rogers Company. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Financiamiento Corporation de ODD SQUAD traído a usted por Adventure Academy. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.





Tangrams



Un rompecabezas de tangrams utiliza 7 figuras poligonales para crear una figura o imagen más grande.

Recorta las figuras de tangrams en la próxima página y luego intenta completar estos retos:

- ¿Puedes usar las 7 figuras para recrear el número y las imágenes de animales mostradas en las imágenes?
- ¿Puedes crear tus propias figuras o figuras usando las 7 figuras poligonales?
- ¿Puedes usar las figuras para contar una historia extraña?



LLÉVALO MÁS ALLÁ

Video Odd Squad: Cómo reparar a Oonabot

<http://pbskids.org/video/odd-squad/2365799193>
es un video perfecto para acompañar esta actividad.

Para más imprimibles, visite pbskidsforparents.org



Funded by: ODD SQUAD© 2014 The Fred Rogers Company. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Financiamiento Corporation de ODD SQUAD traído a usted por Adventure Academy. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.





Tangrams



LLÉVALO MÁS ALLÁ:

¡Prueba estas figuras también!



 Recorta cada figura.



Para más imprimibles, visite pbskidsforparents.org



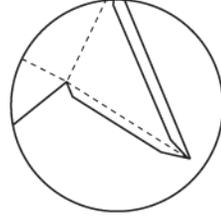
Objeto Misterioso

¡Dobla la figura 2-D para hacer un objeto 3-D!

Materiales Tijera Barra de pegamento Marcadores

Instrucciones

- 1 Recorta la figura bidimensional a lo largo de todas las líneas continuas.
- 2 Dobla la figura por las líneas punteadas.
- 3 Junta la figura para que las pestañas se unan. En cada pestaña, coloca un poco de pegamento, — ¡no demasiado!
- 4 Pega las pestañas y ¡ahora tienes tu objeto tridimensional!
¿Puedes nombrar la figura tridimensional?



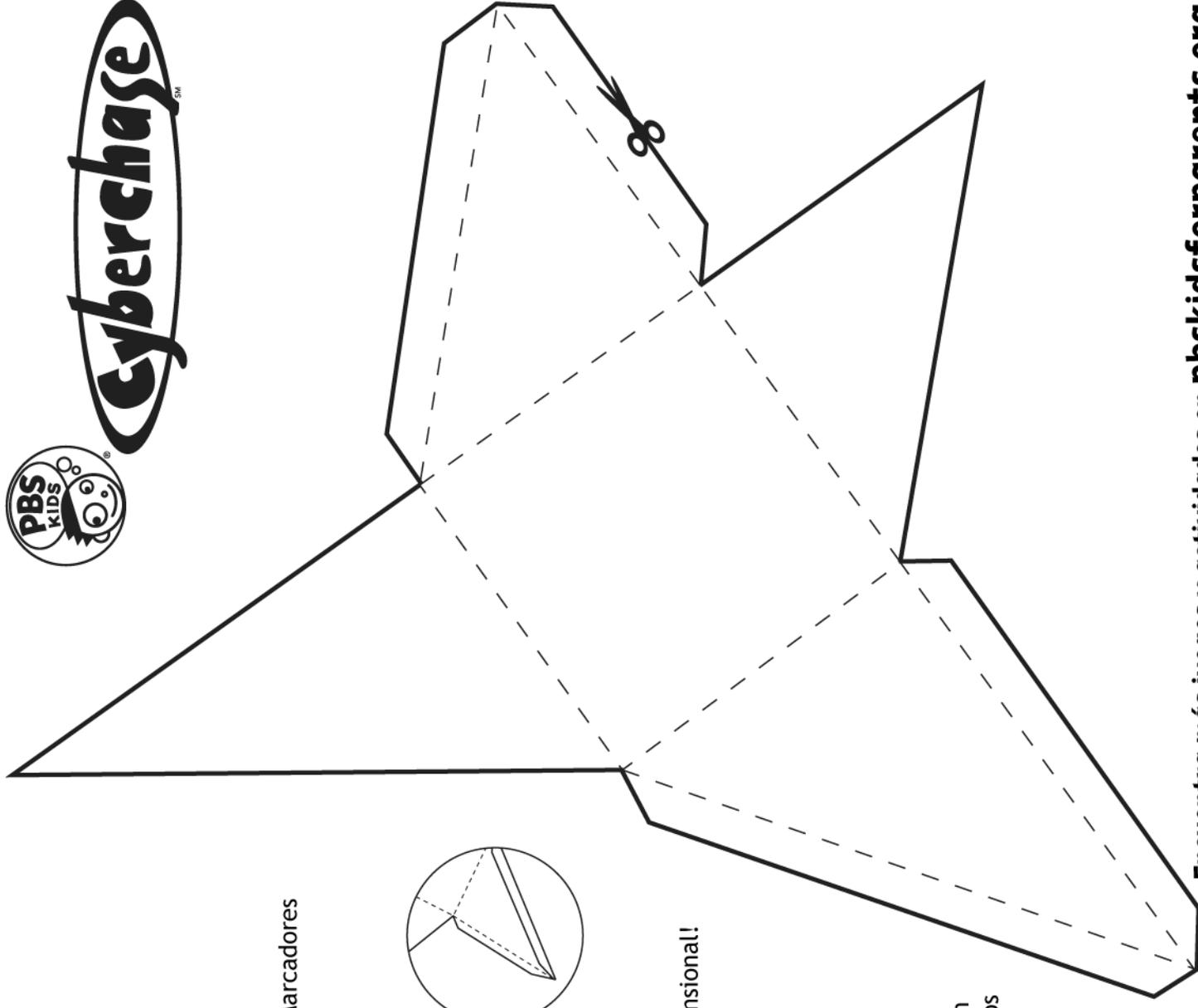
Haz Conexiones a...

Ciencias

Los químicos dibujan imágenes bidimensionales de moléculas para mostrar cómo estas se encadenan en el mundo tridimensional. En medicina, los médicos utilizan rayos X bidimensionales para comprender mejor nuestros cuerpos tridimensionales.

Ingeniería

Los ingenieros estructurales usan planos y modelos que son versiones bidimensionales de estructuras tridimensionales. Los ingenieros industriales diseñan empaques que comienzan como formas planas que se pueden ensamblar en contenedores tridimensionales.



Encuentra más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

Cyberchase es una producción de THIRTEEN Productions LLC en asociación con WNET. © THIRTEEN Productions LLC. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Búsqueda del Tesoro de Arquitectura



¿Puedes encontrar estas figuras en tu escuela o en los edificios de tu vecindario? Haz un dibujo de la forma e indica dónde la encontraste.

Rectángulo

A large rectangular frame divided into two horizontal sections. The top section contains a simple line drawing of a horizontal rectangle. The bottom section is blank for drawing and labeling.

Circulo

A large rectangular frame divided into two horizontal sections. The top section contains a simple line drawing of a circle. The bottom section is blank for drawing and labeling.

Medio Circulo

A large rectangular frame divided into two horizontal sections. The top section contains a simple line drawing of a semi-circle. The bottom section is blank for drawing and labeling.

Triángulo

A large rectangular frame divided into two horizontal sections. The top section contains a simple line drawing of an equilateral triangle. The bottom section is blank for drawing and labeling.

Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org





Aprendan en casa con PBS KIDS

El horario comienza el 5 de octubre de 2020

¡Explora la lectura, las matemáticas, las ciencias, las lecciones de vida y mucho más en el canal y en la transmisión en vivo de PBS KIDS 24/7! La programación de la televisión a continuación le ofrece a usted y a su niño la oportunidad de aprender en cualquier momento junto con sus personajes favoritos de PBS KIDS.



Hora (L-V)	Programa	Grado	Objetivos de aprendizaje
6/5c am	Splash and Bubbles	PK-K	Ciencias
6:30/5:30c am	WordWorld	PK-K	Alfabetismo
7/6c am	Peg + Cat	PK-K	Matemáticas
7:30/6:30c am	Peep and the Big Wide World	PK-K	Ciencias
8/7c am	Sid the Science Kid	PK-K	Ciencias
8:30/7:30c am	Super WHY!	PK-K	Alfabetismo
9/8c am	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
9:30/8:30c am	Clifford the Big Red Dog	PK-K	Aprendizaje social y emocional, alfabetismo
10/9c am	Let's Go Luna!	K-2	Ciencias sociales
10:30/9:30c am	Dinosaur Train	PK-K	Ciencias
11/10c am	The Cat in the Hat Knows a Lot About That!	PK-1	Ciencias e ingeniería
11:30/10:30c am	Martha Speaks	K-2	Alfabetismo
12 pm/11c am	Nature Cat	K-3	Ciencias
12:30 pm/11:30c am	Ready Jet Go!	K-2	Ciencias e ingeniería
1/12c pm	Arthur	K-2	Aprendizaje social y emocional
1:30/12:30c pm	Odd Squad	K-2	Matemáticas
2/1c pm	Cyberchase	1-5	Matemáticas
2:30/1:30c pm	Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
3/2c pm	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
3:30/2:30c pm	Elinor Wonders Why	PK-K	Ciencias e ingeniería
4/3c pm	Sesame Street	PK-K	Alfabetismo, matemáticas, aprendizaje social y emocional
4:30/3:30c pm	Daniel Tiger's Neighborhood	PK-K	Aprendizaje social y emocional
5/4c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
5:30/4:30c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
6/5c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias
6:30/5:30c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias

Accede GRATIS a actividades de aprendizaje en el hogar, consejos y más sobre pbskidsforparents.org

PBS KIDS y el logotipo de PBS KIDS son marcas comerciales registradas de Public Broadcasting Service. A utilizarse con permiso.



Aprendan en casa con PBS KIDS

¡Jueguen y aprendan en cualquier momento y en cualquier lugar con las aplicaciones gratuitas de PBS KIDS! Utilicen la siguiente tabla para encontrar la aplicación que se alinea con el grado de su niño, la meta de aprendizaje y el programa favorito de PBS KIDS - luego descárguenlo en su dispositivo móvil o tableta para jugar en línea, fuera de línea o en cualquier momento. Obtengan más información en pbskids.org/apps.

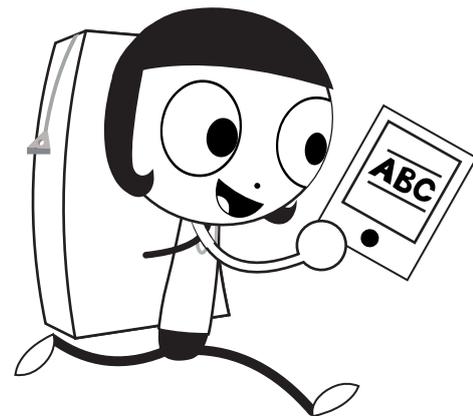


Aplicaciones para el aprendizaje social y emocional

Daniel Tiger for Parents	PK-K	Aprendizaje social y emocional
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje

Aplicaciones para el aprendizaje de la alfabetización

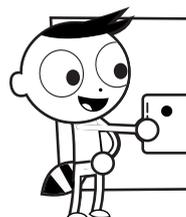
Dinosaur Train A to Z	PK-K	Alfabetismo, Ciencias
Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje



Aplicaciones para el aprendizaje de STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas)

PBS Parents Play & Learn	PK-K	Alfabetismo, Matemáticas	Ready Jet Go! Space Explorer	K-2	Ciencias
Play & Learn Engineering	PK-K	Ciencias e ingeniería	Ready Jet Go! Space Scouts	K-2	Ciencias e ingeniería
Play & Learn Science	PK-K	Ciencias	Nature Cat's Great Outdoors	K-3	Ciencias
Splash and Bubbles for Parents	PK-K	Ciencias	PBS KIDS ScratchJr	1-2	Codificación
Splash and Bubbles Ocean Adventure	PK-K	Ciencias	Outdoor Family Fun with Plum	1-3	Ciencias e ingeniería
The Cat in the Hat Builds That!	PK-K	Ciencias e ingeniería	Cyberchase Shape Quest	1-5	Matemáticas, Ciencias
The Cat in the Hat Invents	PK-K	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Jet's Bot Builder: Robot Games	K-2	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Photo Stuff with Ruff	K-2	Ciencias			

klrn | klrn.org/kids



pbskids.org/apps

