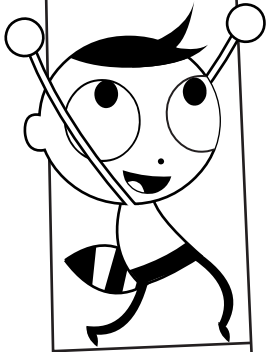
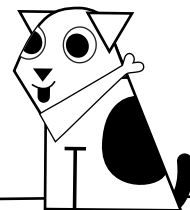
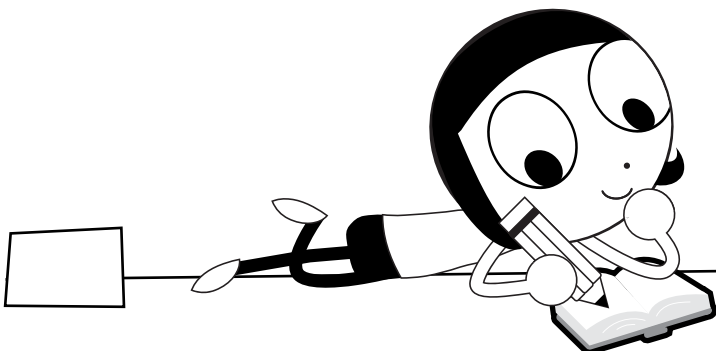
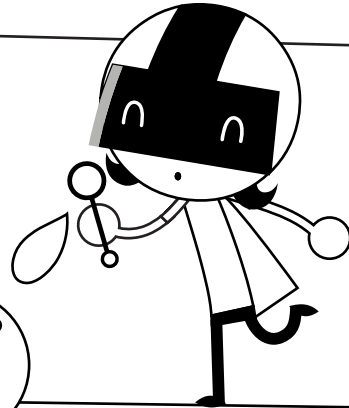


Aprendan en casa con PBS KIDS



Compartir tu Creatividad BINGO





Aprendan en casa con PBS KIDS

**Semana de
14 de diciembre**

¡Hola Familias!

¡Bienvenidos a Learn Along Bingo (Bingo Aprendiendo)! Estamos contentos de compartir actividades de PBS KIDS con usted y de trabajar junto a las estaciones miembros de PBS y con los colaboradores comunitarios a través de la nación para apoyar el aprendizaje en casa. Con el "Bingo Aprendiendo," los niños podrán ver, explorar y jugar mientras aprenden junto a sus amigos de PBS KIDS en el canal PBS KIDS 24/7. Esperamos que su familia utilice estos materiales para inspirar el aprendizaje todos y cada día.

¡Es la Semana de Compartir tu Creatividad!

En este paquete, encontrará actividades imprimibles e ideas de aprendizaje diario que usted y su hijo podrán escoger.

Destacando el Aprendizaje: Hace Música y Experimenta el Movimiento

Esta semana, estamos aprendiendo como la música y los movimientos nos ayuda a expresarnos musicalmente, solos o con los demás.

Muestra lo que Conoces: Diseña un Instrumento

La última actividad en este paquete es la forma perfecta en que los niños podrán expresar si mismo con música.

Sintonice: Vean el programa de PBS KIDS, PINKALICIOUS AND PETERRIFIC, el martes, 15 de diciembre a las 3pm, Hora del Este, en el canal PBS KIDS 24/7.

¿Listo para más? Vean sus programas favoritos de PBS KIDS en el 24/7 transmisión de TV en vivo en pbskids.org/video/livetv o en su estación local de PBS KIDS.

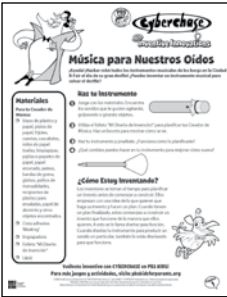
¡Feliz Aprendizaje!
PBS KIDS



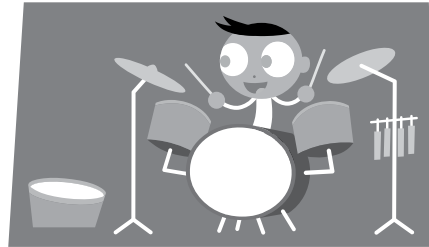


Compartiendo Tu Creatividad

BINGO



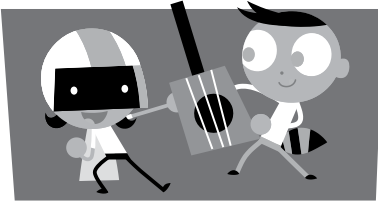
Música para Nuestros Oídos



Toca una canción original en tu instrumento. Practica interpretando diferentes tempos.



Haciendo Rastros con Plastilina



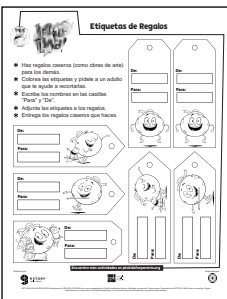
Haz un instrumento casero como regalo para alguien.



Haz un Instrumento



Mira y realiza un baile de una cultura diferente. ¿Cómo son los movimientos únicos?



Etiquetas de Regalos



Usa todo tu cuerpo para mostrar cómo te sientes: triste, feliz, emocionado.



El Juego del Garabato



Grados 1-2

Encuentren más juegos y actividades en pbs.org/parents/learn-at-home



PBS KIDS and PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Cyberchase

Inventive Innovations



Música para Nuestros Oídos

¡Ayuda! ¡Hacker robó todos los instrumentos musicales de los borgs en la Ciudad R-Fair el día de su gran desfile! ¿Puedes inventar un instrumento musical para salvar el desfile?

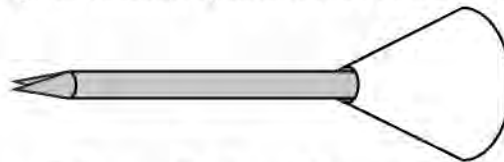
Materiales

Para tu Creador de Música:

- Vasos de plástico y papel, platos de papel, frijoles, cuentas, cascabeles, rollos de papel toallas, limpiapipas, pajitas o popotes de papel, papel encerado, peines, bandas de goma, globos, palitos de manualidades, recipientes de plástico para ensaladas, papel de aluminio y otros objetos encontrados.
- Cinta adhesiva 'Masking'
- Engrapadora
- Folleto "Mi Diseño de Invención"
- Lápiz

Haz tu Instrumento

- 1 Juega con los materiales. Encuentra los sonidos que te gusten agitando, golpeando o girando objetos.
- 2 Utiliza el folleto "Mi Diseño de Invención" para planificar tus Creador de Música. Haz un boceto para mostrar cómo se ve.
- 3 Haz tu instrumento y pruébalo. ¿Funciona como lo planificaste?
- 4 ¿Qué cambios puedes hacer en tu instrumento para mejorar cómo suena?



¿Cómo Estoy Inventando?

Los inventores se toman el tiempo para planificar un invento antes de comenzar a construir. Ellos empiezan con una idea de lo que quieren que haga su invento y hacen un plan. Cuando tienen un plan finalizado, estos comienzan a construir un invento que funcione de la manera que ellos quieren. A esto se le llama diseñar para función. Cuando diseñas tu instrumento para producir un sonido en particular, también lo estás diseñando para que funcione.



Vuélvete inventivo con CYBERCHASE en PBS KIDS!

Para más juegos y actividades, visite pbskidsforparents.org

CYBERCHASE es una producción de THIRTEEN Productions LLC para WNET. ©THIRTEEN Productions LLC. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Para ser utilizado con "Música para Nuestros Oídos"

Ideas Para Empezar

Kazú (Kazoo)



- Recorta un trozo de papel encerado lo suficientemente grande como para caber en un extremo de un tubo de cartón (papel higiénico o rollo de papel toalla).
- Envuelve de forma segura el pedazo de papel encerado alrededor de un extremo del tubo y utiliza una banda de goma para mantenerlo en su lugar.
- Asegúrate de que no haya espacios entre el papel encerado y el tubo. Si el papel se afloja, utiliza más bandas elásticas.
- Con un lápiz, haz con cuidado un agujero en el costado del tubo cerca del papel encerado.
- Tararea o canta a través del extremo abierto opuesto del tubo.

Oboe Hecho de Pajilla o Popote

- Aplana la última media pulgada de una pajilla o popote con tus dedos.
- Recorta las 2 esquinas superiores de la parte aplanada de la pajilla/popote para que parezca una V invertida.
- Coloca el extremo en forma V en tu boca.
- Aprieta los labios y sopla a través de la pajita/popote.
- ¿Escuchas el zumbido?
- Ahora recorta una pulgada del extremo de la pajilla/popote del lado que no esté en tu boca.
- Escucha el sonido que hace tu pajita/popote más corto. ¿Qué notas sobre el sonido? ¿Cómo cambió?

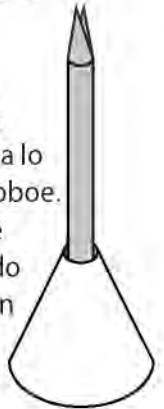


Trombón hecho de una Pajilla/Popote

- Haz un oboe hecho de una pajilla/popote.
- Coloca el oboe hecho de una la pajita/popote dentro de una pajita/popote más grande con el extremo para la boca hacia afuera.
- Sopla el oboe hecho de pajilla/popote y desliza la pajita grande para cambiar el tono.

Megáfono para un Oboe Hecho de Pajilla/Popote

- Haz un oboe hecho de una pajilla/popote.
- Corta un pequeño agujero en el fondo de un vaso en forma de cono. Asegúrate de que sea lo suficientemente grande para que quepa tu oboe.
- Coloca tu oboe a través del vaso en forma de cono con el extremo de la boca sobresaliendo del extremo puntiagudo del vaso. Pégalo con cinta adhesiva masking.
- Sopla el oboe y observa lo que sucede.



Llamado del Ganso

- Ata un trozo de hilo a un clip para papel.
- Pídale a un adulto que te ayude a hacer un agujero en la parte inferior central de un vaso plástico.
- Pasa el otro extremo del hilo a través del orificio en la parte inferior del vaso para que el clip quede dentro del vaso.
- Humedece tu dedo pulgar e índice con agua.
- Mientras sostienes el vaso con tu mano seca, pellizca el hilo donde llega a la taza.
- Tira hacia abajo del hilo alejándolo del vaso y dejándolo deslizarse entre tus dedos.

Lanza Tambores

- Consigue un vaso de plástico.
- Consigue un globo y corta el extremo por donde soplas.
- Consigue un globo y colócalo sobre la parte superior del vaso. La goma del globo debe ser lo suficientemente elástica para mantenerlo en su lugar.
- Pellizca un poco del globo sobre el vaso superior del vaso entre el pulgar y el índice.
- Tira hacia arriba ligeramente y suéltalo.

Vuélvete inventivo con CYBERCHASE en PBS KIDS!

Para más juegos y actividades, visite pbskidsforparents.org

CYBERCHASE es una producción de THIRTEEN Productions LLC para WNET. ©THIRTEEN Productions LLC. Todos los derechos reservados. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

Nombre _____



Para ser utilizado con "Música para Nuestros Oídos"

El Diseño de mi Invento

El nombre de mi invento:

Sonidos que quiero que haga mi invento:

Materiales que necesito para hacer mi invento:



Como se verá mi invento:



Vuélvete inventivo con CYBERCHASE en PBS KIDS!

Para más juegos y actividades, visite pbskidsforparents.org

CYBERCHASE es una producción de THIRTEEN Productions LLC para WNET. ©THIRTEEN Productions LLC. Todos los derechos reservados.
PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.
Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.





¡HACIENDO HUELLAS CON PLASTILINA!




DIFICULTAD: FÁCIL

Cuando caminas en la arena, nieve o barro, dejas una pisada. ¡Los animales también! Esas pisadas las llamamos "huellas". La próxima vez que estés explorando, busca las huellas en el suelo!

¡Tú también puedes hacer tus propias huellas para compararlas con la de tus amigos, con las de tu mascota o con la de unos de los miembros de la pandilla de Nature Cat! Usando plastilina, marca TUS propias huellas. ¡Haz una obra maestra!



MATERIALES

-  Plastilina
-  Rodillo
-  Pintura lavable y una brocha (opcional)

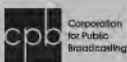


CAPTURA TUS HUELLAS

- 1** Prepara dos bolas de plastilina.
- 2** Extiende cada bola de plastilina en una superficie plana hasta que sea más grande que tu pie.
- 3** ¿Listo? Presiona tu mano en la plastilina.
- 4** Ahora, repítelo con tu pie (o con la patita de una mascota paciente).
- 5** ¡Déjala secar y ponle color utilizando pintura!



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

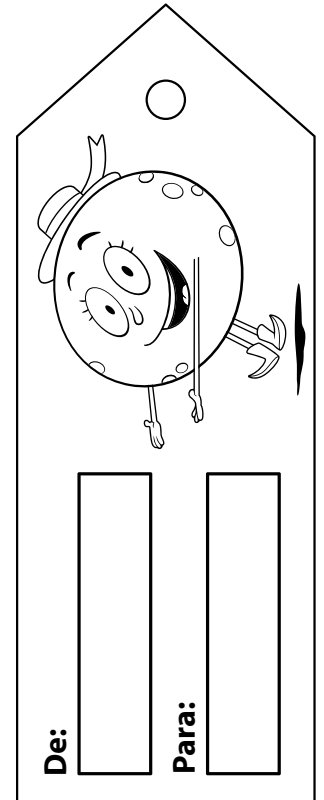
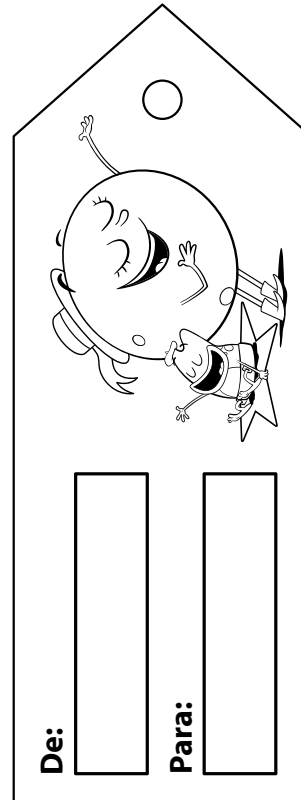
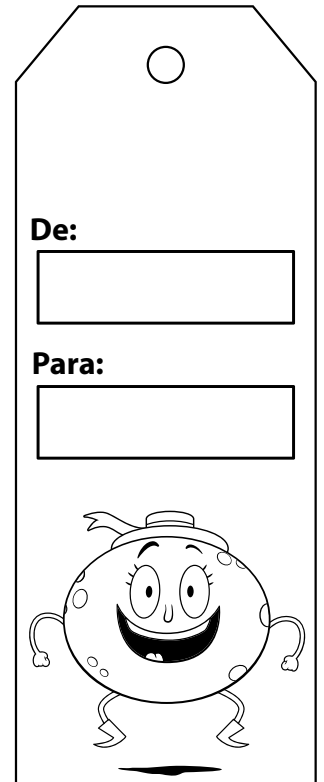
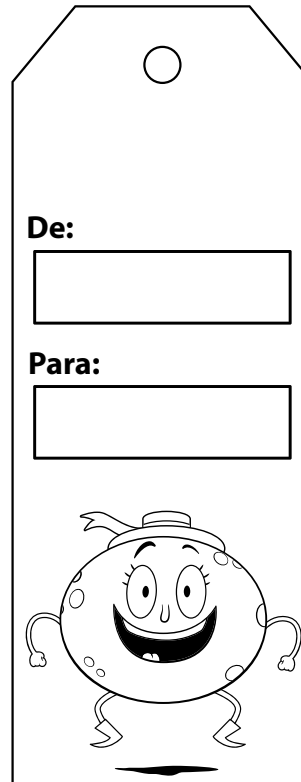
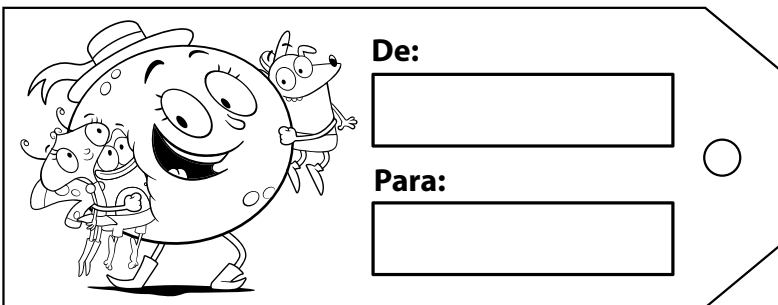
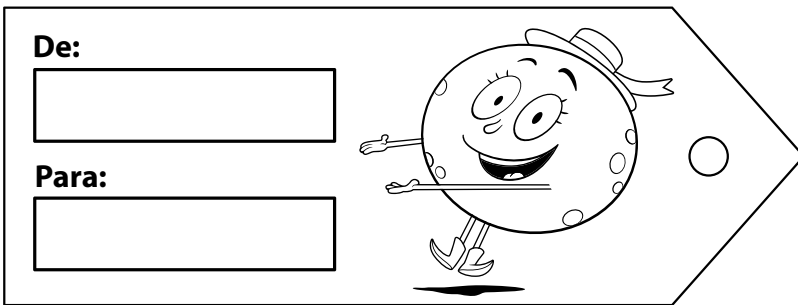
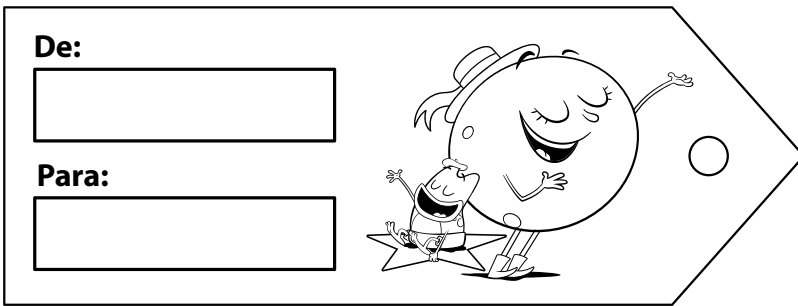


PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso: NATURE CAT y los personajes relacionados, marcas y diseños de elementos son propiedad de Spiffy Entertainment, LLC © 2016 Spiffy Entertainment, LLC. All. Todos los derechos reservados. Mayor inversión para la serie es proveído por Corporation for Public Broadcasting (CPB) y la Van Eekeren Family, fundadoras de Land O' Frost. Fondos adicionales: The Hamill Family Foundation, The Segal Family Foundation, The Arthur M. Davis Foundations, Polk Bros. Foundation, Alvin H. Baum Family Fund, Bobaljik Foundation, Sage Foundation, The David E. Zyer Family, Dr. Sehal Foundation y Colonel Stanley R. McNeil Foundation. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.



Etiquetas de Regalos

- * Haz regalos caseros (como obras de arte) para los demás.
- * Colorea las etiquetas y pídele a un adulto que te ayude a recortarlas.
- * Escribe los nombres en las casillas "Para" y "De".
- * Adjunta las etiquetas a los regalos.
- * Entrega los regalos caseros que haces.



Encuentre más actividades en pbskidsforparents.org

Producido por:

Auspiciado por:



EL JUEGO DEL GARABATO

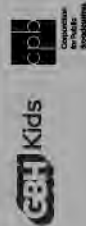


Scribbles
and Ink

Aquí hay un garabato. ¿Qué podrá ser?



Añade a este garabato y luego pásalo a un amigo.



pbskids.org

Producción por GBH Kids para PBS. Financiamiento Corporación de Public Broadcasting y Fundación Garmeshausen. © 2010 Fundación Educativa WGBH, basado en los libros Scribbles and Ink fueron escritos por Ethan Long, publicado por Harper Ziefert, Inc., los personajes y las ilustraciones de Scribbles and Ink subyacentes son derechos de autor y marcas comerciales de Ethan Long. Disponible por la Corporación for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.

PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso.

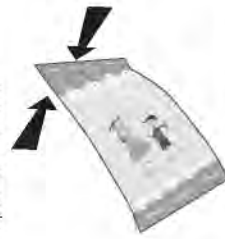
¡Haz tu propio instrumento!



1 Recorta sobre la línea punteada.



2 Enrolla el papel en un cilindro y engrapa un extremo para cerrarlo. Llévalo con frijoles, pasta o grava. Sostén el agitador por la base (el extremo engrapado). Aprieta y engrapa el centro de la parte superior para que el pliegue vaya en la dirección opuesta a la base.



3 Termina el agitador asegurándote de que ambos extremos estén cerrados con grapas.



Encuentre más juegos y actividades en pbskidsforparents.org

PINKALICIOUS & PETERIFIC™ es una producción de WGBH Kids y Sixteen South Studios.

La financiación de PINKALICIOUS & PETERIFIC™ es proporcionada por los televidentes de televisión pública. Producida con la participación de Northern Ireland Screen. Los fondos corporativos son proveídos por Kiddie Academy®, Homer y Target.

© 2020 WGBH. Subyacente © VBK Co., o VBK Co. y Elizabeth Kam. TM: VBK Co. Todas las marcas comerciales de terceros son propiedad de sus respectivos dueños. Utilizado con permiso. PBS KIDS y PBS KIDS son marcas registradas de Public Broadcasting Service. Utilizadas con permiso. Disponible por la Corporation for Public Broadcasting, una corporación privada financiada por el pueblo estadounidense.





Aprendan en casa con PBS KIDS

El horario comienza el 5 de octubre de 2020

¡Explora la lectura, las matemáticas, las ciencias, las lecciones de vida y mucho más en el canal y en la transmisión en vivo de PBS KIDS 24/7! La programación de la televisión a continuación le ofrece a usted y a su niño la oportunidad de aprender en cualquier momento junto con sus personajes favoritos de PBS KIDS.



Hora (L-V)	Programa	Grado	Objetivos de aprendizaje
6/5c am	Splash and Bubbles	PK-K	Ciencias
6:30/5:30c am	WordWorld	PK-K	Alfabetismo
7/6c am	Peg + Cat	PK-K	Matemáticas
7:30/6:30c am	Peep and the Big Wide World	PK-K	Ciencias
8/7c am	Sid the Science Kid	PK-K	Ciencias
8:30/7:30c am	Super WHY!	PK-K	Alfabetismo
9/8c am	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
9:30/8:30c am	Clifford the Big Red Dog	PK-K	Aprendizaje social y emocional, alfabetismo
10/9c am	Let's Go Luna!	K-2	Ciencias sociales
10:30/9:30c am	Dinosaur Train	PK-K	Ciencias
11/10c am	The Cat in the Hat Knows a Lot About That!	PK-1	Ciencias e ingeniería
11:30/10:30c am	Martha Speaks	K-2	Alfabetismo
12 pm/11c am	Nature Cat	K-3	Ciencias
12:30 pm/11:30c am	Ready Jet Go!	K-2	Ciencias e ingeniería
1/12c pm	Arthur	K-2	Aprendizaje social y emocional
1:30/12:30c pm	Odd Squad	K-2	Matemáticas
2/1c pm	Cyberchase	1-5	Matemáticas
2:30/1:30c pm	Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
3/2c pm	Pinkalicious & Peterrific	PK-1	Las artes
3:30/2:30c pm	Elinor Wonders Why	PK-K	Ciencias e ingeniería
4/3c pm	Sesame Street	PK-K	Alfabetismo, matemáticas, aprendizaje social y emocional
4:30/3:30c pm	Daniel Tiger's Neighborhood	PK-K	Aprendizaje social y emocional
5/4c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
5:30/4:30c pm	Curious George	PK-K	Matemáticas, ciencias e ingeniería
6/5c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias
6:30/5:30c pm	Wild Kratts	K-2	Ciencias

Accede GRATIS a actividades de aprendizaje en el hogar, consejos y más sobre pbskidsforparents.org

PBS KIDS y el logotipo de PBS KIDS son marcas comerciales registradas de Public Broadcasting Service. A utilizarse con permiso.



Aprendan en casa con PBS KIDS

¡Jueguen y aprendan en cualquier momento y en cualquier lugar con las aplicaciones gratuitas de PBS KIDS! Utilicen la siguiente tabla para encontrar la aplicación que se alinea con el grado de su niño, la meta de aprendizaje y el programa favorito de PBS KIDS - luego descárguenlo en su dispositivo móvil o tableta para jugar en línea, fuera de línea o en cualquier momento. Obtengan más información en pbskids.org/apps.

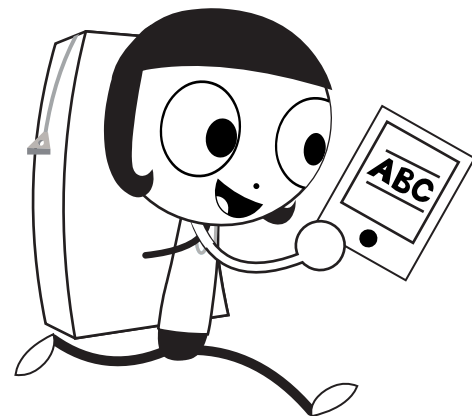


Aplicaciones para el aprendizaje social y emocional

Daniel Tiger for Parents	PK-K	Aprendizaje social y emocional
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje

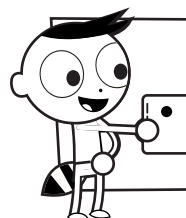
Aplicaciones para el aprendizaje de la alfabetización

Dinosaur Train A to Z	PK-K	Alfabetismo, Ciencias
Molly of Denali	K-2	Alfabetismo
PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje



Aplicaciones para el aprendizaje de STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas)

PBS Parents Play & Learn	PK-K	Alfabetismo, Matemáticas	Ready Jet Go! Space Explorer	K-2	Ciencias
Play & Learn Engineering	PK-K	Ciencias e ingeniería	Ready Jet Go! Space Scouts	K-2	Ciencias e ingeniería
Play & Learn Science	PK-K	Ciencias	Nature Cat's Great Outdoors	K-3	Ciencias
Splash and Bubbles for Parents	PK-K	Ciencias	PBS KIDS ScratchJr	1-2	Codificación
Splash and Bubbles Ocean Adventure	PK-K	Ciencias	Outdoor Family Fun with Plum	1-3	Ciencias e ingeniería
The Cat in the Hat Builds That!	PK-K	Ciencias e ingeniería	Cyberchase Shape Quest	1-5	Matemáticas, Ciencias
The Cat in the Hat Invents	PK-K	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Games app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Jet's Bot Builder: Robot Games	K-2	Ciencias e ingeniería	PBS KIDS Video app	K-2	Múltiples objetivos de aprendizaje
Photo Stuff with Ruff	K-2	Ciencias			



pbskids.org/apps

