

Alumno: _____ Profesor: _____



Juego de la Búsqueda en el Museo Kínder

Pon una marca en la casilla de cada pregunta cuando lo encuentres en el museo.

- Busca un animal con dientes afilados.
- Busca un animal con el cuello largo.
- Busca el cocodrilo gigante.
- Busca el hueso más grande.
- Busca el hueso más pequeño.
- Busca un animal con cuernos.
- Busca un animal que vivía en Texas.
- Busca al rey de los dinosaurios.

Dibuja un dinosaurio.